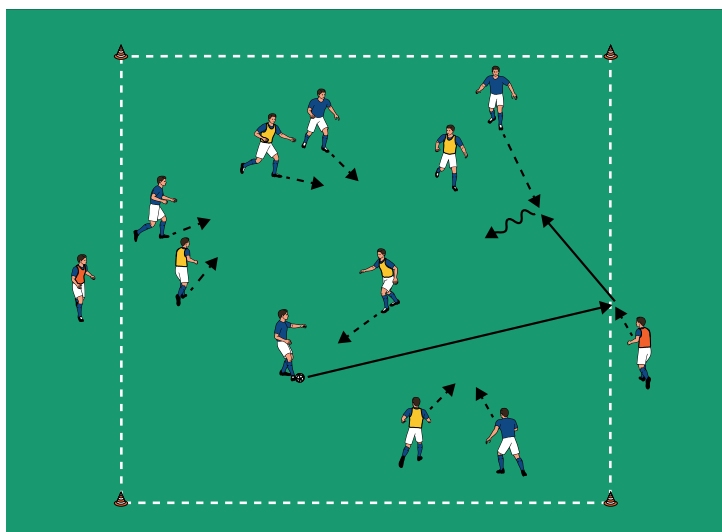


**THEMA: MÖGLICHST SCHNELL IN DIE TIEFE KOMBINIEREN**



**HAUPTTEIL 1:**

**KOMBINIEREN ZWISCHEN  
2 ANSPIELERN**

**ORGANISATION**

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Feld markieren.
- ▶ 2 Anspieler bestimmen und hinter den Grundlinien des Feldes aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen.

**ABLAUF**

- ▶ 5 gegen 5 auf Ballhalten.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen jeweils von Anspieler zu Anspieler kombinieren (= 1 Punkt).
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.

**VARIATIONEN**

- ▶ 2 weitere neutrale Anspieler bestimmen, die jeweils im Feld mit den Ballbesitzern zusammenspielen (Erleichterung für die Ballbesitzer).
- ▶ Im 6 gegen 6 spielen: Ein Spieler der Ballbesitzer startet jeweils hinter die gegenüberliegende Grundlinie und fordert hier das finale Zuspiel (= 1 Punkt).
- ▶ Gelingt es den Ballbesitzern darüber hinaus, im Feld 5 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen, so erhalten sie ebenfalls 1 Punkt.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Je nach Leistungsstand der Spieler das Feld gegebenenfalls vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Zwischen den Durchgängen aktive Erholungsphasen (z. B. mit Zuspielformen im Feld) einbauen.
- ▶ Auf eine gute Tiefenstaffelung der Ballbesitzer achten und immer wieder Zuspiele in die Tiefe fordern.
- ▶ Darauf achten, dass bei einem Wechsel der Angriffsrichtung sofort wieder Abspielmöglichkeiten nach vorne vorhanden sind!
- ▶ Nach dem Abspiel sofort wieder anbieten ("Spiel und geh!").