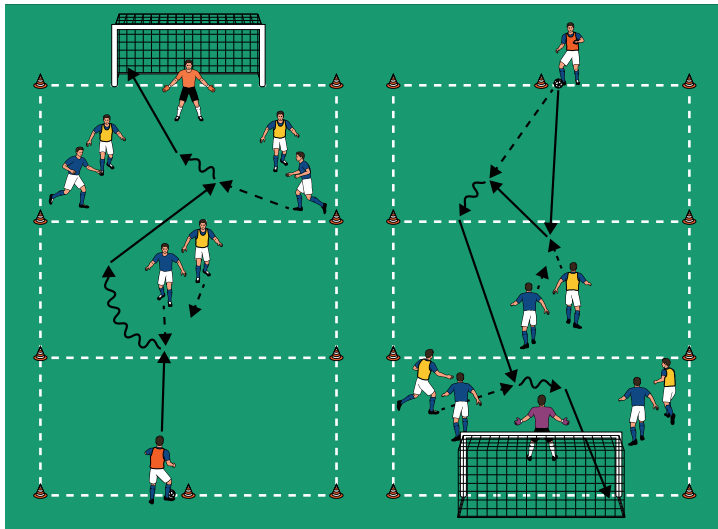


THEMA: DAS PERSÖNLICHE DUELL GEWINNEN



SCHLUSSTEIL:

DOPPELZONE

ORGANISATION

- ▶ 2 Spielfelder nebeneinander errichten.
- ▶ In beiden Feldern je 1 Tor mit Torhüter, 1 Positionshütchen sowie 3 Zonen markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und 2 Neutrale benennen.
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung auf die Zonen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Der neutrale Anspieler startet die Aktion durch einen Pass in die Mittelzone.
- ▶ Der dort postierte Spieler kann entscheiden, ob er sich mit Gegner im Rücken sofort zum Tor aufdreht oder lieber zurück zum Neutralen spielen möchte.
- ▶ Das Angriffsrecht nach jeder Aktion tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Nur der Angreifer darf in die Zone vor dem Tor nachstarten, sodass es dort zu einer 3-gegen-2-Situation kommt.
- ▶ Wird ein Treffer unmittelbar nach der ersten Drehung aus der Mittelzone erzielt, so zählt dieser doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler in der Mittelzone sollte vor allem versuchen, sich im 1 gegen 1 zu behaupten und mit dem Ball in die Angriffszone zu starten. Besteht jedoch die Gefahr eines Ballverlustes, den Neutrale mit in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Die 2-gegen-1-Überzahl zum Spiel in die Spitze ausnutzen.