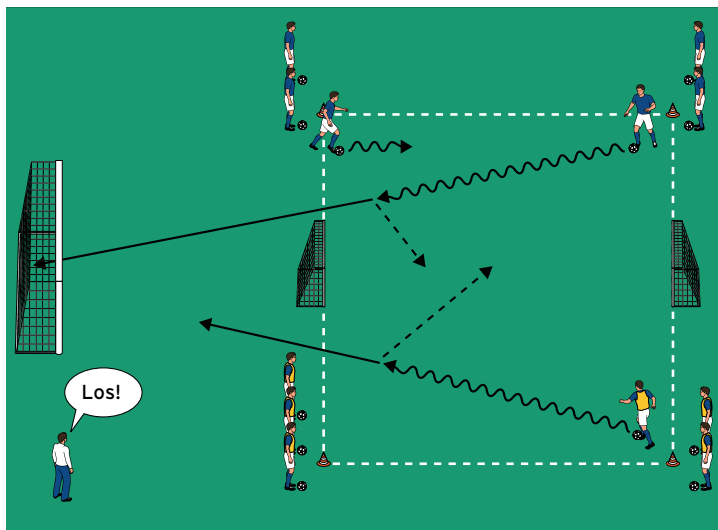


THEMA: DIE WAHRNEHMUNG SCHULEN



HAUPTTEIL 2:

TREFFER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden.
- ▶ Zwischen den Positionshütchen ein Feld abstecken.
- ▶ Auf den Grundlinien des Feldes je 1 Minitor aufstellen.
- ▶ Die Torhüter agieren jetzt als Feldspieler.
- ▶ Die Spieler beider Teams an jeweils 2 gegenüberliegenden Hütchen verteilen.
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler der torfernen Eckhütchen ins Feld und schießen auf das leere Großtor ab.
- ▶ Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält zunächst das Angriffsrecht, der jeweils andere Spieler wird Verteidiger.
- ▶ Der Mitspieler des Angreifers vom tornahen Eckhütchen dribbelt ins Feld und versucht, im Zusammenspiel mit seinem Mitspieler im 2 gegen 1 auf das gegenüberliegende Minitor zu treffen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das andere Minitor.
- ▶ Wird ins Aus gespielt oder ein Treffer erzielt, so dribbelt der tornahe Mitspieler des anfänglichen Verteidigers zum 2 gegen 2 auf die Minitore ins Feld.
- ▶ Anschließend verlassen alle Spieler das Feld, der nächste Durchgang beginnt usw.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer bei den Minitoren.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links auf das Großtor schießen.
- ▶ Das Überzahlteam muss innerhalb von 10 Sekunden auf das gegenüberliegende Minitor abgeschlossen haben.
- ▶ Im Großtor mit Stangen Treffer-Zonen markieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.
- ▶ Bei strittigen Entscheidungen beim Torabschluss auf das Großtor die jeweiligen Ballbesitzer sofort aufrufen.
- ▶ Die Überzahlsituation zielstrebig ausspielen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.