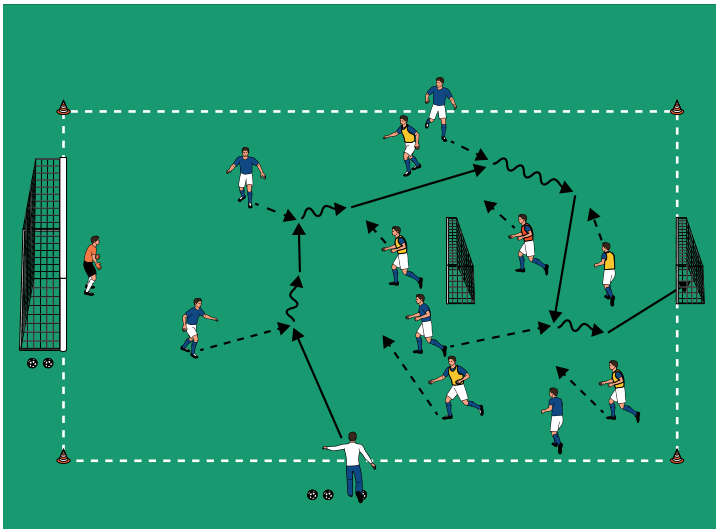


THEMA: DIE WAHRNEHMUNG SCHULEN



SCHLUSSTEIL:

WECHSEL-SPIEL MIT HINDERNIS

ORGANISATION

- ▶ Die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Ein 40 x 25 Meter großes Feld mit 1 Großtor und 1 Minitor errichten.
- ▶ 15 Meter vor dem Minitor ein weiteres Minitor als Hindernis im Feld aufstellen.
- ▶ Einen festen Torhüter für das Großtor bestimmen.
- ▶ Den zweiten Torhüter als neutralen Spieler im Feld spielen lassen.

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 plus 1 auf das Großtor sowie das gegenüberliegende Minitor.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen dabei jeweils das im Feld stehende Minitor als Hindernis umspielen.
- ▶ Nach einem Treffer wechselt sofort die Spielrichtung.
- ▶ Die erfolgreiche Mannschaft bleibt jeweils in Ballbesitz.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Positionen der Minitore verändern.
- ▶ Die Spielrichtung nach jeweils 2 Minuten wechseln.
- ▶ Beide Minitore auf die Grundlinie stellen und zum Schluss ohne Hindernis frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer laut mitzählen.
- ▶ Gelingen den Spielern zu wenig Torabschlüsse, die Feldgröße gegebenenfalls anpassen.
- ▶ Mutige Aktionen der Angreifer häufig loben.
- ▶ Der Torhüter und der neutrale Spieler wechseln bei einem Torerfolg ebenfalls sofort die Positionen und Aufgaben.