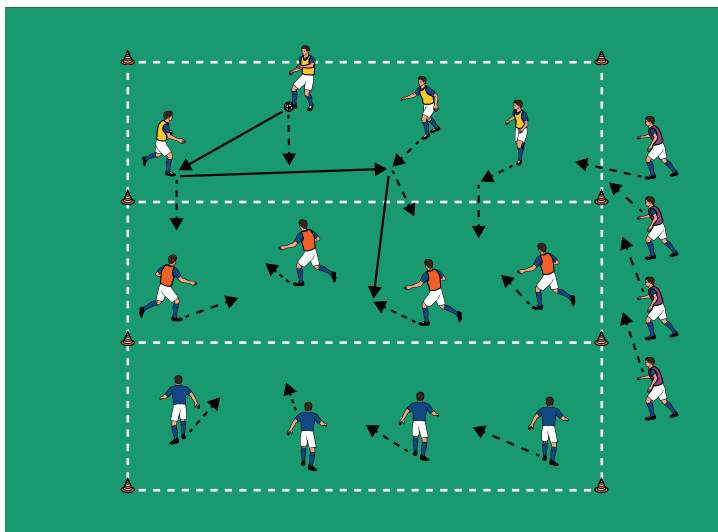


## THEMA: IM SPIEL MIT VIERERKETTE GESCHLOSSEN VERSCHIEBEN



### HAUPTTEIL 1:

#### ZONENSPIEL

##### ORGANISATION

- ▶ Die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Spielfeld markieren und in 3 Zonen unterteilen.
- ▶ 3 Teams jeweils den Zonen zuweisen.
- ▶ Das vierte Team pausiert außerhalb.
- ▶ Eines der äußeren Teams hat 1 Ball.

##### ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer passen sich in ihrer Zone in den eigenen Reihen zu und versuchen, durch die mittlere Zone zu einem Spieler in der gegenüberliegenden Außenzone zu passen.
- ▶ Das Team in der mittleren Zone versucht, dies durch ballorientiertes Verschieben und Zustellen der Passwege zu verhindern.
- ▶ Jeder Pass durch die mittlere Zone ergibt 1 Punkt für die beiden äußeren Teams.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so rückt die Mannschaft, die den Ballverlust verursacht hat, in die Mitte.
- ▶ Die Verteidiger tauschen mit dem pausierenden Team die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Ballkontakte in den äußeren Zonen begrenzen: Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen innerhalb von 15 Sekunden zur anderen Seite gepasst haben.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur flache Zuspiele durch die mittlere Zone zulassen.
- ▶ Im Spielaufbau die gesamte Spielfeldbreite nutzen und mit schnellen Zuspielen Passwege für den Schnittstellenpass öffnen.
- ▶ Zuspiele ins Aus ebenfalls als Fehlpass werten.