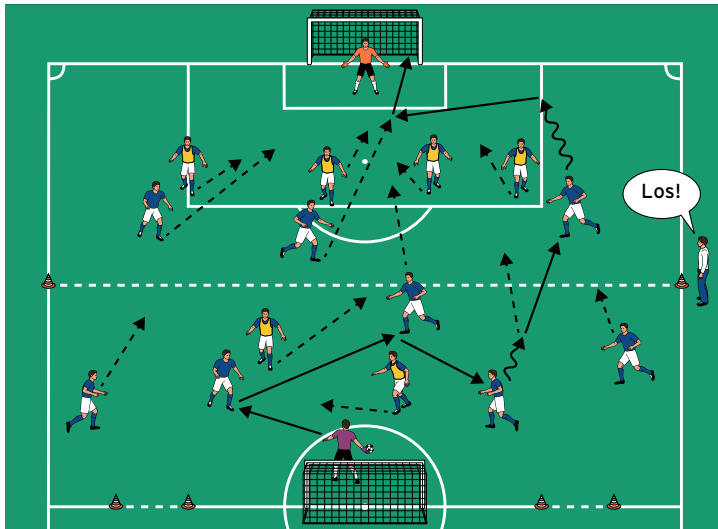


THEMA: IM SPIEL MIT VIERERKETTE GESCHLOSSEN VERSCHIEBEN



HAUPTTEIL 2:

SPIEL MIT NACHRÜCKEN

ORGANISATION

- ▶ Auf einer Feldhälfte ein Spielfeld mit Toren mit Torhütern errichten.
- ▶ Zusätzlich auf einer Grundlinie seitlich vom Tor 2 Hütchenlinien abstecken.
- ▶ Die Mittellinie markieren.
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen.
- ▶ 5 Angreifer und 2 Verteidiger in der Aufbauzone sowie 3 Angreifer und 4 Verteidiger in der Angriffszone postieren.

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer gestartet.
- ▶ Die Ballbesitzer spielen zunächst in der eigenen Hälfte im 5 gegen 2 auf Ballhalten.
- ▶ Auf ein Trainerkommando versuchen die Ballbesitzer, zu einem Mitspieler in der anderen Hälfte zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen die Angreifer im 3 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Großtor oder über eine der beiden Hütchenlinien.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Mit dem Anspiel zu einem Mitspieler in der gegnerischen Hälfte dürfen alle Spieler ihre Zonen auch verlassen: 8 gegen 6 bis zum Torabschluss.
- ▶ 2 Teams bilden und im 7 gegen 7 spielen (je 4 Verteidiger und 3 Angreifer in beiden Feldhälften).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler dürfen ihre Zonen zunächst nicht verlassen.
- ▶ Die Zonenzuteilung der Verteidiger entspricht einer Grundaufstellung im 4-2-System (Viererkette mit 2 defensiven Mittelfeldspielern).
- ▶ Die Angreifer bauen aus einer Viererkette mit 1 defensiven Mittelfeldspieler auf.
- ▶ Bei beiden Mannschaften ein aktives Coaching einfordern.