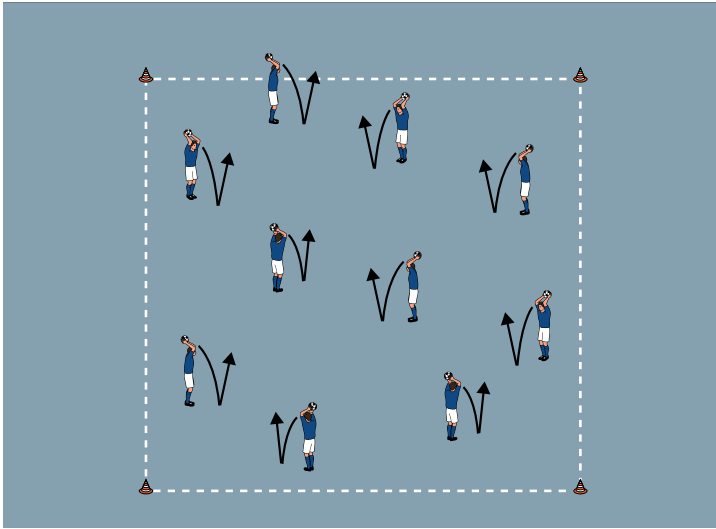


THEMA: MIT RUNDLÄUFEN IN BEWEGUNG BLEIBEN



SPIEL 1:

SCHWEDEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 10 x 10 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Bambini wollen nach Schweden reisen. Zunächst packen sie ihren Koffer.
- ▶ Die Bambini prellen ihren Ball kraftvoll auf den Boden und fangen ihn wieder auf.

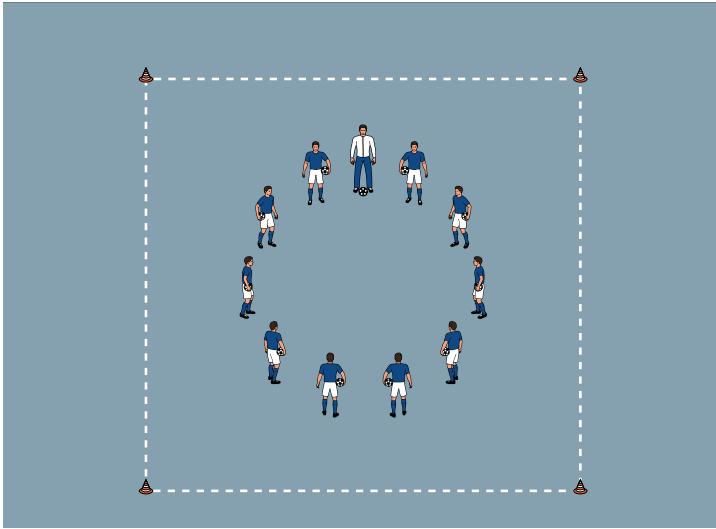
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer fängt in 2 Minuten die meisten Bälle?
- ▶ Den Ball hochwerfen und wieder auffangen.
- ▶ Den Ball gegen die Hallenwand werfen und wieder auffangen.
- ▶ Nur mit rechts/links hochwerfen und fangen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder verbessern das Ballgefühl.
- ▶ Bambini sollen die Flug-, Roll- und Sprungeigenschaften des Balles kennenlernen.
- ▶ Spielformen mit Ball motivieren die Kinder besonders.

THEMA: MIT RUNDLÄUFEN IN BEWEGUNG BLEIBEN



SPIEL 2:

MALMÖ

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Kinder und der Trainer setzen sich in einem Kreis auf ihre Bälle und legen die Beine nach vorn ab.

ABLAUF

- ▶ Mit dem Fährschiff reisen die Kinder über die Ostsee nach Malmö. Unterwegs schaukelt das Schiff hin und her.
- ▶ Die Bambini spreizen die Arme abwechselnd weit ab.

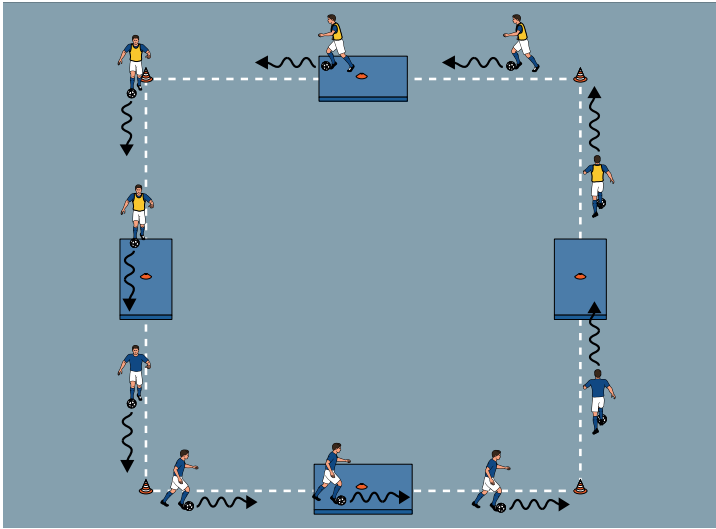
VARIATIONEN

- ▶ Beide Arme abspreizen.
- ▶ Die Beine abwechselnd anheben.
- ▶ Mit der Brust auf den Ball legen und abwechselnd Arme und Beine anheben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kinderymnastik insbesondere in der Sporthalle regelmäßig anbieten.
- ▶ Gymnastische Übungen können auch mit dem Ball durchgeführt werden.
- ▶ Das Vormachen des Trainers motiviert die Kinder zusätzlich, und sie können sich die gewünschten Bewegungen anschauen.
- ▶ Organisationsformen im Sitzkreis eignen sich besonders, um zu Beginn der Spielstunde gemeinsame Erlebnisse zu schaffen.

THEMA: MIT RUNDLÄUFEN IN BEWEGUNG BLEIBEN



SPIEL 3:

GOTLAND

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Jeweils mittig auf den Seitenlinien 1 Matte auslegen.
- ▶ Auf jeder Matte 1 Hütchen platzieren.
- ▶ 2 Gruppen einteilen und an 2 diagonal gegenüberliegenden Eckhütchen aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Die Reise geht weiter auf die Insel Gotland. Dabei muss das Fährschiff scharfe Felsen (Hütchen auf Matten) umfahren.
- ▶ Einen Dribbelrundlauf durchführen: Die Kinder dribbeln gegen den Uhrzeigersinn um das Feld und überqueren die Matten.
- ▶ Dabei müssen sie den Hütchen auf den Matten ausweichen und dürfen sie nicht berühren.

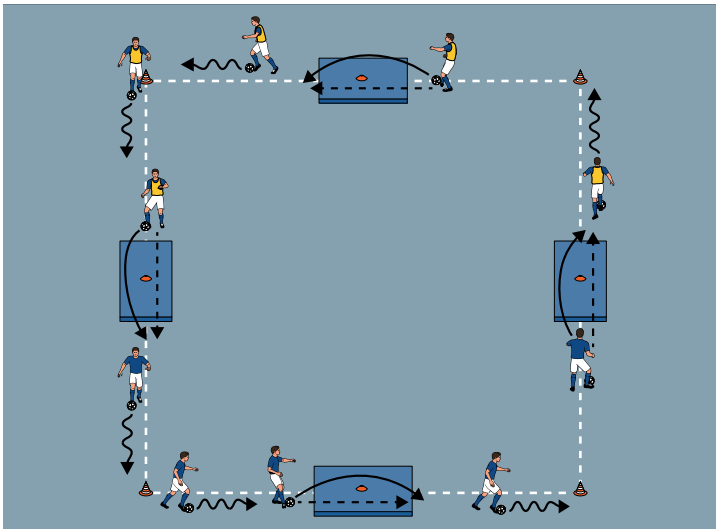
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe umrundet den Parcours zuerst?
- ▶ Nach jeder Matte den Dribbelfuß wechseln.
- ▶ Auf der Matte einen Purzelbaum ausführen.
- ▶ Den Ball vor der Matte aufheben und über die Matte hüpfen.
- ▶ Die Kinder berühren das Hütchen auf der Matte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Matten erschweren das Laufen.
- ▶ Die Hütchen dienen als kleine Hindernisse und müssen umdribbelt werden.

THEMA: MIT RUNDLÄUFEN IN BEWEGUNG BLEIBEN



SPIEL 4:

STOCKHOLM

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Die Reisenden erreichen die Hauptstadt Stockholm und schauen sich viele Sehenswürdigkeiten an.
- ▶ Einen Torschussrundlauf durchführen: Die Kinder dribbeln gegen den Uhrzeigersinn um das Feld und schießen über die Matten, die als Tore dienen.
- ▶ Dabei dürfen die Hütchen auf den Matten nicht berührt werden.

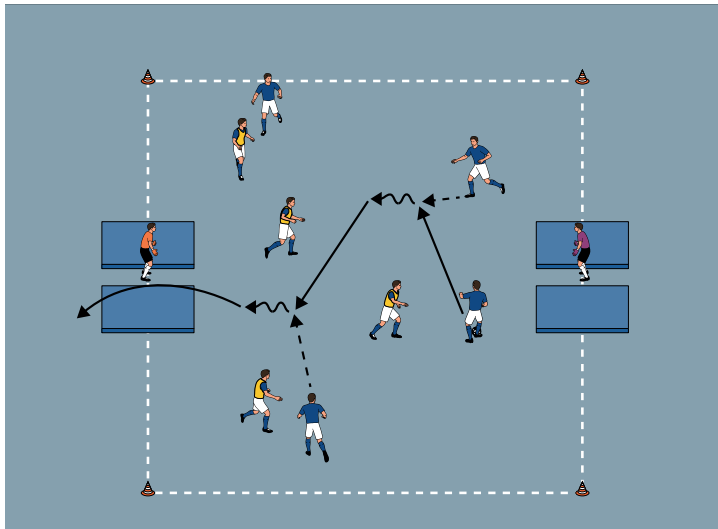
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Die Mattentore mit Torhütern besetzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbling und der Torschuss werden geschult.
- ▶ Gültige Treffer können nur erzielt werden, wenn die Hütchen nicht berührt werden.
- ▶ Bei diesem Spiel können alle Kinder gleichzeitig üben. Wartezeiten werden vermieden!

THEMA: MIT RUNDLÄUFEN IN BEWEGUNG BLEIBEN



SPIEL 5:

GÖTEBORG

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden.
- ▶ An 2 gegenüberliegenden Seiten je 2 Matten auslegen.

ABLAUF

- ▶ Zum Abschluss der Reise besuchen die Kinder in Göteborg ein Training der schwedischen Nationalmannschaft.
- ▶ 5 gegen 5 auf die doppelten Mattentore mit Torhütern.
- ▶ Ein gültiger Treffer ist erzielt, wenn der Ball die Matten vollständig überquert hat.
- ▶ Bei Ausball schnell zurück ins Feld dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Die Matten auseinanderziehen und als Torpfosten nutzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder sollen sich im Dribbling frei ausprobieren dürfen.
- ▶ Den meisten Kindern fehlt noch die Spielübersicht, um den freistehenden Nebenmann zu erkennen.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten, um eine schnelle Spielfortsetzung zu garantieren.