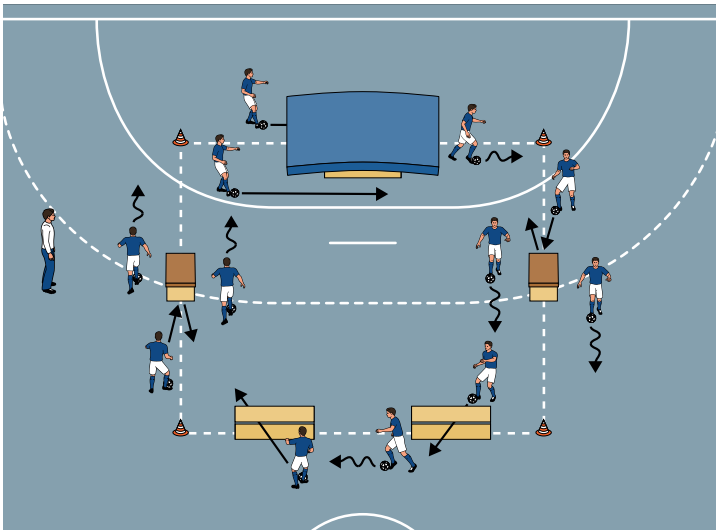


THEMA: GESCHICKT DURCH DIE HALLE BEWEGEN



SPIEL 3:

MÄUSEJAGD

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau von zuvor weiter verwenden.
- ▶ 4 Gruppen bilden und jeweils an den Eckhütchen aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Die Katzen haben eine Gruppe von Mäusen gefunden, die sie fangen wollen. Auf der Jagd müssen sie den Hindernissen auf dem Bauernhof ausweichen.
- ▶ Die Bambini dribbeln im Uhrzeigersinn um das Feld.
- ▶ Sie passen gegen die Kästen, durch die Kastenein-sätze und an der Weichbodenmatte vorbei.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Kind spielt in 1 Minute die meisten Pässe?
- ▶ Um das Feld prellen und gegen die Hindernisse rollen.
- ▶ Die Kinder werfen den Ball in die Luft und fangen ihn wieder auf.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein Dribbelrundlauf motiviert die Kinder besonders.
- ▶ Die Kinder klettern ohne Ball über die Weichbodenmatte und umlaufen die übrigen Hindernisse.
- ▶ Auf ausreichend Trinkpausen zwischen den Durchgängen achten.