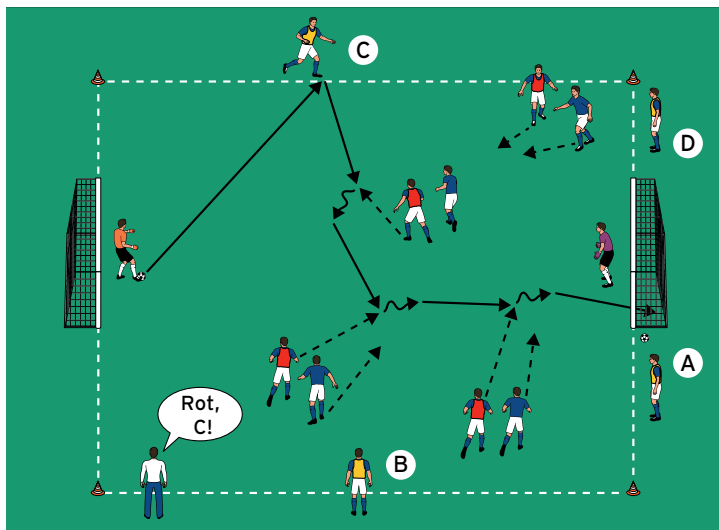


THEMA: REAKTIONSSPIELE ZUR FÖRDERUNG DER HANDLUNGSSCHNELLIGKEIT



HAUPTTEIL 2:

NUMMERN-ZUSPIELE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Das zweite Tor ebenfalls mit Torhüter besetzen.
- ▶ Die Bälle auf die Tore verteilen.

ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft erhält für jeweils 4 Minuten das Angriffsrecht.
- ▶ Auf ein Trainerkommando passt der Torhüter zum aufgerufenen Außenspieler, der das Zuspiel direkt ins Feld klatschen lässt.
- ▶ Die Angreifer versuchen nun, im 4 gegen 4 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Auf das Kommando "frei", eröffnet der Torhüter das Spiel auf einen Mitspieler seiner Wahl.
- ▶ Die Anspieler können von den Angreifern in die Kombination einbezogen werden.
- ▶ Die Anspieler können von beiden Teams ins Spiel einbezogen werden.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach 4 Minuten wechseln die Mannschaften im Feld die Seiten und Aufgaben.
- ▶ Die Mannschaften treten in Turnierform jeder gegen jeden gegeneinander an.
- ▶ Der Pass des Torhüters auf den aufgerufenen Anspieler darf nicht abgefangen werden.
- ▶ Die Zuspiele auf die Anspieler auf der Grundlinie erfolgen als Flugball.