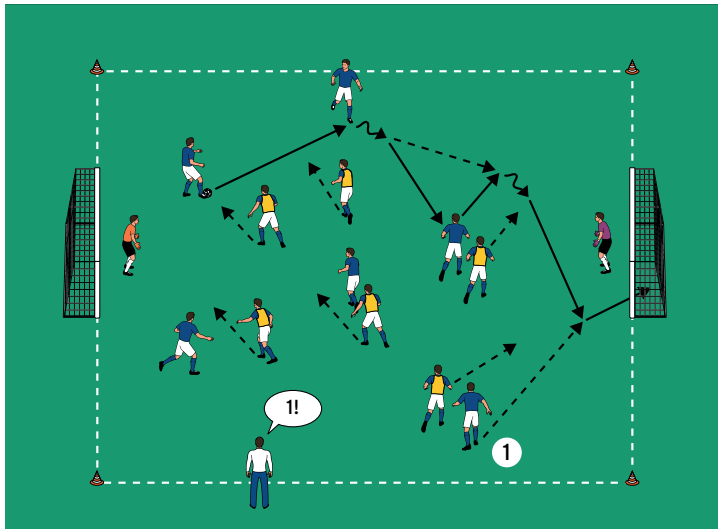


THEMA: REAKTIONSSPIELE ZUR FÖRDERUNG DER HANDLUNGSSCHNELLIGKEIT



SCHLUSSTEIL:

NUMMERN-JOKER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden und den Spielern jeweils eine Nummer von 1 bis 6 zuweisen

ABLAUF

- ▶ Die Mannschaften treten im 6 gegen 6 gegeneinander an.
- ▶ Der Trainer gibt durch Zuruf einer Zahl die Jokerspieler bekannt.
- ▶ Von Jokerspielern erzielte Treffer zählen doppelt.
- ▶ Ansonsten freies Spiel.

VARIATIONEN

- ▶ Die Torhüter geben die Nummern der Jokerspieler vor.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen.
- ▶ Ein von einem Jokerspieler vorbereiteter Treffer zählt dreifach.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Abschlusspiel läuft bewusst sehr frei ab.
- ▶ Durch die Joker-Regel bekommt das Spiel einen besonderen Reiz.
- ▶ Die Jokerspieler sollten nach Zuruf des Trainers für 5 Sekunden die Hand heben, um von allen Spielern erkannt zu werden.
- ▶ Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.