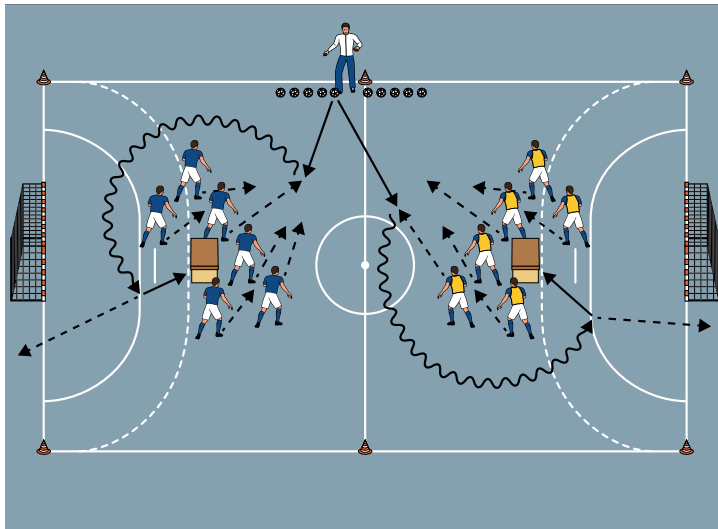


THEMA: MOTIVIERENDE SPIELFORMEN FÜR DIE HALLE



HAUPTTEIL 1:

EINZEL-WORLD-CUP

ORGANISATION

- ▶ Die beiden Hallenhälften jeweils als Spielfeld markieren.
- ▶ Mittig in jedem Spielfeld einen Kleinkasten aufstellen.
- ▶ 6 Spieler in jedem Feld verteilen.
- ▶ Als Trainer mit Bällen mittig zwischen den Spielfeldern postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer spielt je 1 Ball in jedes Spielfeld ein.
- ▶ Der jeweilige Ballbesitzer versucht, gegen alle übrigen Spieler in seinem Feld einen Treffer am Kleinkasten zu erzielen.
- ▶ Gelingt es einem Gegenspieler, in Ballbesitz zu gelangen, so versucht dieser ebenfalls, einen Treffer zu erzielen usw.
- ▶ Sobald ein Spieler einen Treffer erzielt hat, verlässt er das Spielfeld, und der Trainer spielt einen neuen Ball ein.
- ▶ Der Spieler, der zum Schluss übrig bleibt und nicht getroffen hat, scheidet aus.
- ▶ Alle übrigen Spieler in diesem Feld treten danach zum nächsten Durchgang an usw.
- ▶ Den letzten Durchgang absolvieren je Feld noch 2 Spieler, die im 1 gegen 1 gegeneinander antreten.
- ▶ Der Spieler, der in diesem Duell zuerst trifft, ist 'World-Cup-Sieger'.

VARIATIONEN

- ▶ Als Trainer immer von verschiedenen Positionen ins Feld einspielen.
- ▶ Die Art der Zuspiele variieren (flach, hoch usw.).
- ▶ Treffer am Kleinkasten zählen nur mit rechts/links.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Treffer am Kleinkasten zählen an allen Seitenflächen.
- ▶ Falls möglich die Hallenwände als Banden in das Spielfeld einbeziehen.
- ▶ Ins Aus gespielte Bälle werden ausschließlich vom Trainer wieder eingespielt.
- ▶ Immer nur mit einem Ball in jeder Hallenhälfte agieren. Alle weiteren Störbälle aus dem Feld spielen.