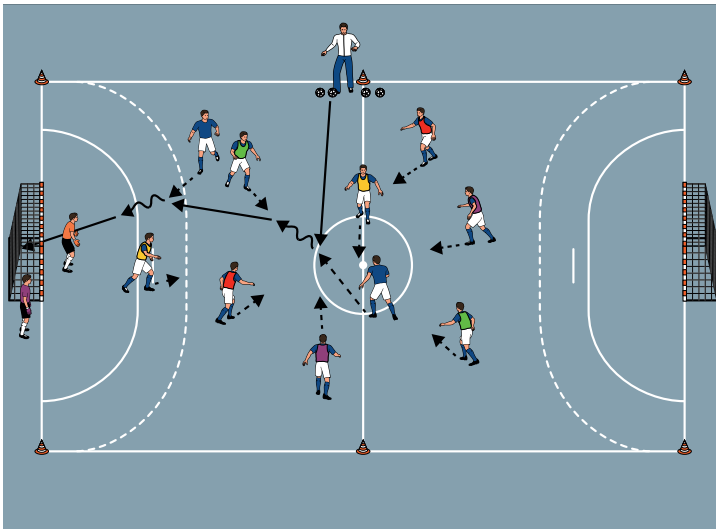


THEMA: MOTIVIERENDE SPIELFORMEN FÜR DIE HALLE



HAUPTTEIL 2:

PARTNER-WORLD-CUP

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld markieren.
- ▶ An einer Hallenwand 1 Tor mit Torhütern aufstellen.
- ▶ 5 Mannschaften zu je 2 Spielern einteilen.
- ▶ Als Trainer mit Bällen an einer Spielfeldseite postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer spielt ins Spielfeld ein.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im Zusammenspiel gegen alle anderen Paare einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Sobald ein Spielerpaar einen Treffer erzielt, verlässt es das Feld, und der Trainer spielt erneut ein.
- ▶ Die Mannschaft, die am Ende nicht getroffen hat, scheidet aus.
- ▶ Im nächsten Durchgang treten alle übrigen Paare erneut gegeneinander an usw.
- ▶ Die Mannschaft, die im letzten Durchgang (2 gegen 2) zuerst trifft, ist 'World-Cup-Sieger'.

VARIATIONEN

- ▶ Als Trainer von verschiedenen Positionen einspielen.
- ▶ Die Art der Zuspiele variieren (flach, hoch usw.).
- ▶ Gültige Treffer können nur per Direktschuss erzielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter agieren neutral.
- ▶ Falls möglich die Hallenwände als Banden in das Spielfeld einbeziehen.
- ▶ Ins Aus gespielte Bälle werden ausschließlich vom Trainer wieder eingespielt.
- ▶ Die Torhüter wechseln sich nach jedem Durchgang ab.