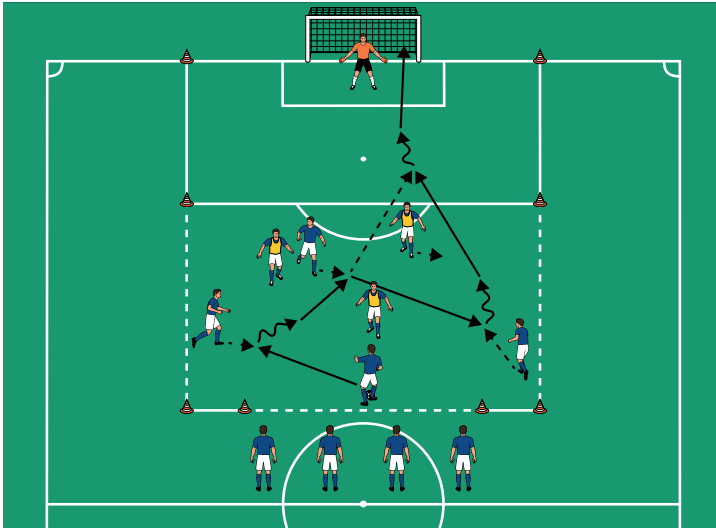


THEMA: KEINE ÜBERZAHL VOR DEM GEGNER-TOR ENTGEHEN LASSEN



HAUPTTEIL 1:

4-GEGEN-3-ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien 1 Großtor sowie gegenüber 2 Hütchentore errichten.
- ▶ 1 Torhüter sowie 3 Verteidiger bestimmen.
- ▶ 2 Angreifer-Teams zu je 4 Spielern bilden, von denen sich eines im Feld aufstellt und das andere außerhalb des Feldes pausiert.

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer versuchen, im 4 gegen 3 auf das Großtor mit Torhüter zu treffen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegenden Hütchentore.
- ▶ Jeder Angriff dauert so lange, bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Anschließend startet das jeweils andere Angriffs-Team.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb 1: Welches Angreifer-Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Wettbewerb 2: Gelingen den Angreifern von 10 Angriffen mindestens 5 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit Abseits spielen!
- ▶ Die Angreifer sollen sich mit Flachpässen gezielt Torchancen herauspielen. Dabei sollten sie möglichst die ganze Breite des Spielfeldes nutzen, um die Verteidiger "auseinanderzuziehen" und so Lücken zu schaffen.
- ▶ Darauf achten, dass die Verteidiger ausreichend Erholungspausen erhalten. Gegebenenfalls das Verhalten der Angreifer zwischendurch korrigieren, um Pausen zu schaffen!
- ▶ Ein zielstrebiges Spiel in die Spitze mit konzentriertem Torabschluss fordern!
- ▶ Die Verteidiger regelmäßig wechseln.