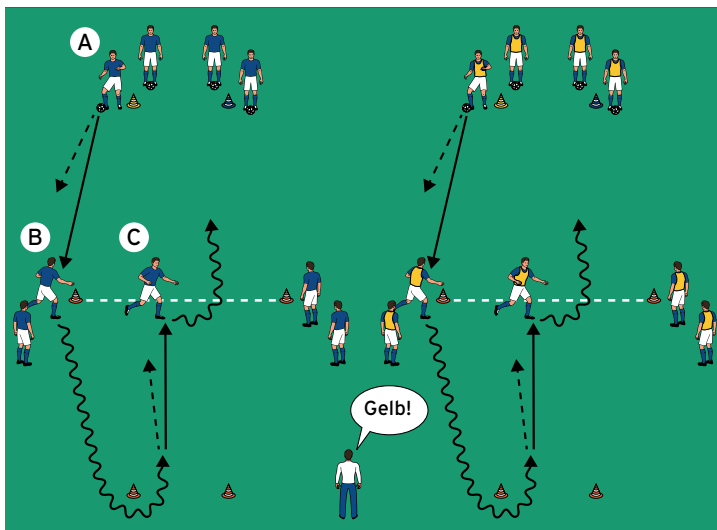


THEMA: TORGEFAHR ERZEUGEN MIT TEMPODRIBBLINGS



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Die Spieler auf den vorgegebenen Positionen verteilen.
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet durch Zuruf einer Farbe die Aktion.
- ▶ Die aufgerufenen Startspieler passen zu B auf der jeweiligen Seite.
- ▶ Dieser umdribbelt das hintere Hütchen und passt zu C weiter.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und dribbelt über die Ziellinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überdribbelt, erhält 1 Punkt für die Teamwertung.
- ▶ Im Anschluss an die Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ B muss eine Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ 4 verschiedenfarbige Starthütchen markieren und 4 Teams bilden. Der Trainer startet durch Aufruf von 2 Farben den Wettbewerb.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Wettbewerb ist maximales Tempo garantiert.
- ▶ Die Spieler sollen den Ball mit hohem Risiko führen.
- ▶ Als Trainer die Spieler mit einem lautstarken Coaching anfeuern und motivieren.