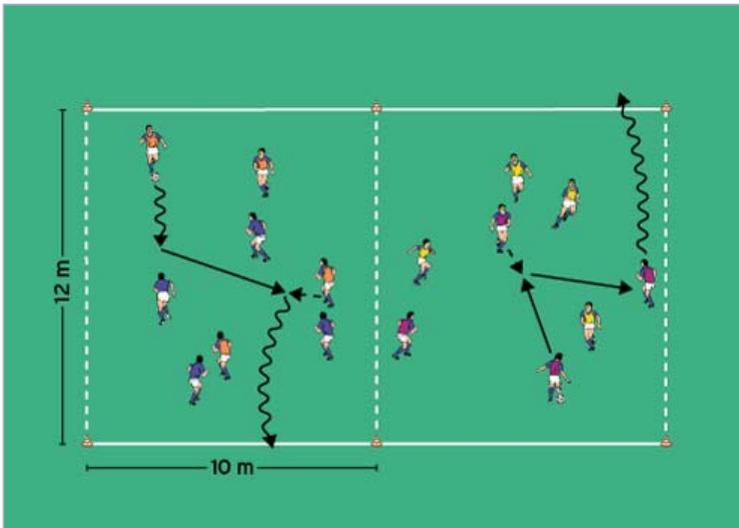




## BAMBINI

### SPIEL 5: Zieleinfahrt

von Jörg Daniel (16.07.2013)



#### Organisation

- Aneinandergrenzend zwei 12 x 10 Meter große Felder nebeneinander errichten
- Die Grundlinien als Dribbellinien markieren
- 4 Teams zu je 4 Spielern einteilen

#### Ablauf

- Die Radrennfahrer erreichen das Ziel der Tour de France in Paris.
- Ein Abschlussspiel durchführen: 4 gegen 4 auf die Dribbellinien in beiden Feldern.
- Bei Seitenaus wird der Ball eingeworfen.

#### Variationen

- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Spiele?
- Kleine Hütchentore (Breite: 2 Meter) errichten, auf die gespielt werden muss.
- Große Hütchentore (Breite: 5 Meter) markieren und im 3 gegen 3 mit Torhütern spielen.

#### Tipps und Korrekturen

- Abschlussspiele oft mit mehreren Teams in Turnierform durchführen, damit die Teams nicht zu groß werden und alle Spieler ausreichend Ballkontakte erhalten.
- Auch im Abschlussspiel kann der Schwerpunkt der Spielstunde erneut aufgegriffen werden (hier: Torerzielung durch Überdribbeln der Grundlinie).
- An den Seitenlinien ausreichend Ersatzbälle bereithalten.

Sommerzeit bedeutet Vorbereitungszeit und Vorbereitungszeit bedeutet für Amateurtrainer jede Menge Arbeit. Materialien überprüfen, Trainingsschwerpunkte festlegen, neue Spieler akquirieren, Testspiele ausmachen – damit Sie bei all dem stets den Überblick behalten, widmet sich der Themenschwerpunkt des Monats Juli auf Training & Wissen online der 'Saisonvorbereitung'. Hier finden Sie Vorbereitungspläne sowie Übungen zur Einführung der Viererkette und für Ihr Offensivspiel, Interviews und vieles mehr. Falls Sie Fragen oder selbst gute Ideen für die Saisonvorbereitung haben, schreiben Sie an [training-wissen@dfb.de](mailto:training-wissen@dfb.de).