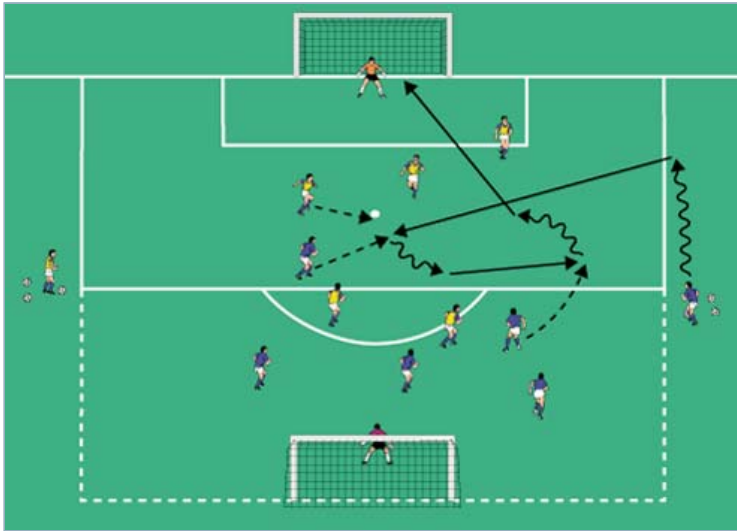




D- UND C-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL: 'Scharfe' Hereingaben

von Frank Engel (09.10.2012)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 großen Toren markieren
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter und 1 Anspieler
- Die Anspieler mit Bällen außerhalb des Feldes postieren

Ablauf

- Der Anspieler von Blau dribbelt in Richtung Grundlinie und passt flach vor das Tor.
- Anschließend freies Spiel: Jede Aktion dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- Anschließend startet der jeweils andere Anspieler von der anderen Seite usw.
- Nach 4 Minuten die Seiten tauschen.

Variationen

- Geht der Ball ins Aus, so startet der Anspieler der jeweiligen Ballbesitzer sofort die nächste Aktion.
- Die Anspieler rücken ins Feld. Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel sollte möglichst frei ablaufen. Die Abläufe aus dem Hauptteil kommen nur durch die gewählte Spieleröffnung zur Anwendung.
- Als Außenspieler mit größtmöglichem Tempo agieren und den Ball 'scharf' vor das Tor passen.
- Als Angreifer darauf achten, nicht zu früh vor das Tor zu starten.
- Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.

Sie wurden neu in ein Vorstandsamt gewählt und wissen noch nicht so recht, worauf Sie sich damit eingelassen haben. In unserem Themenschwerpunkt im Oktober 2012 haben wir für Sie die wichtigsten Schritte und Aufgaben zusammengefasst. So haben Sie eine Orientierung, welche spannenden Aufgaben in Ihrem Amt auf Sie warten. Sie finden umfassende Tätigkeitsprofile vom Vereinsvorsitzenden bis zum Schatzmeister und hierzu jeweils zusätzlich zahlreiche praxisnahe Tipps. Schicken Sie uns auch bitte Anregungen und Fragen zum Thema 'Neu im Amt' an training-wissen@dfb.de.