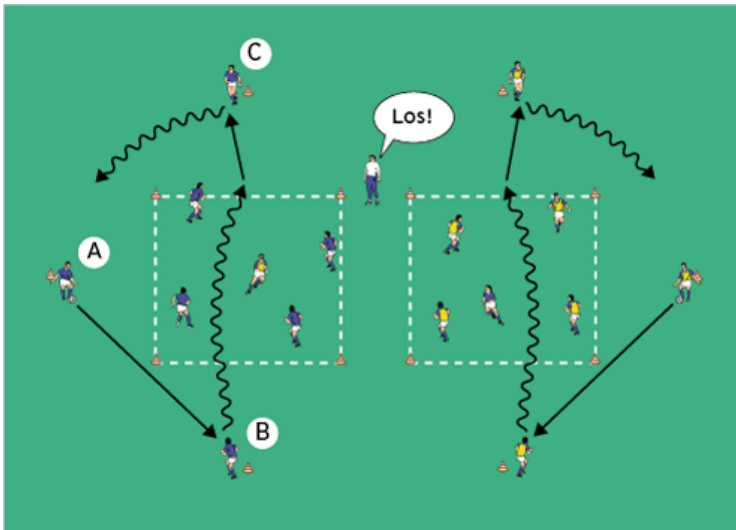




## D- UND C-JUNIOREN AUFWÄRMEN 2: Pass-Stoppuhr

von Mario Vossen (23.10.2012)



### Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 4 Läufer, 1 Fänger und 3 Passspieler
- Die Läufer und Fänger in den quadratischen Feldern postieren

### Ablauf

- Der Trainer startet durch Zuruf die Aktion.
- Die Passfolge aus Aufwärmen 1 beibehalten.
- Gleichzeitig versuchen die Fänger, möglichst viele gegnerische Läufer abzuschlagen.
- Die Fangaktion endet, sobald Dreiecksspieler C die Position von A erreicht hat.
- Welcher Fänger hat mehr Läufer abgeschlagen?

### Variationen

- Die Läufer haben Bälle und dribbeln durch das Feld. Die Fänger versuchen, möglichst viele Bälle aus dem Feld zu spielen.
- Die Passspieler müssen 2 Runden absolvieren, um die Fangaktion zu stoppen.

### Tipps und Korrekturen

- Als Trainer zum Ende jedes Durchgangs die Punkte der beiden Fänger vergleichen. Der Fänger, der mehr Punkte erzielt hat, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Die Fänger nach jedem Durchgang wechseln.
- Nach 4 Durchgängen tauschen die Passspieler mit den Läufern die Positionen und Aufgaben.

Sie wurden neu in ein Vorstandsamt gewählt und wissen noch nicht so recht, worauf Sie sich damit eingelassen haben. In unserem Themenschwerpunkt im Oktober 2012 haben wir für Sie die wichtigsten Schritte und Aufgaben zusammengefasst. So haben Sie eine Orientierung, welche spannenden Aufgaben in Ihrem Amt auf Sie warten. Sie finden umfassende Tätigkeitsprofile vom Vereinsvorsitzenden bis zum Schatzmeister und hierzu jeweils zusätzlich zahlreiche praxisnahe Tipps. Schicken Sie uns auch bitte Anregungen und Fragen zum Thema 'Neu im Amt' an [training-wissen@dfb.de](mailto:training-wissen@dfb.de).