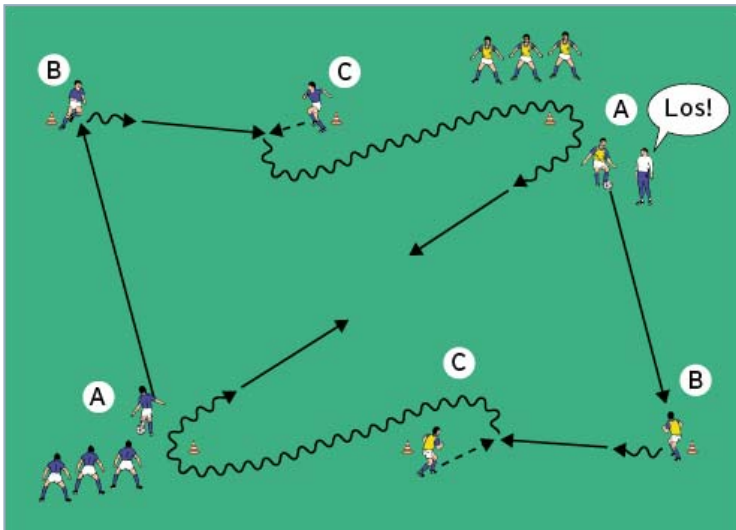




D- UND C-JUNIOREN AUFWÄRMEN 2: Dreieck-Kreuzung

von Stefan Böger (06.11.2012)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 2 Mannschaften bilden
- Die Spieler auf den Positionen verteilen
- Jede Mannschaft erhält 1 Ball

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando passt A zu B, der in die Bewegung an- und mitnimmt und zu C spielt.
- C kontrolliert das Zuspiel und umdribbelt das Hütchen von A im gegnerischen Feld.
- Anschließend passt er zum jeweils nächsten A am eigenen Starthütchen.
- Welche Gruppe beendet zuerst einen kompletten Durchgang?

Variationen

- C muss eine Finte ins Dribbling einbauen.
- Nur 1 Runde dribbeln: Die Mannschaft, die die Aufgabe zuerst absolviert, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung. Anschließend beginnt die nächste Runde usw.

Tipps und Korrekturen

- Mit diesem Staffel-Spiel sollen die Spieler lernen, den Ball flüssig in die Bewegung mitzunehmen.
- Dabei sollte der Ball möglichst nicht zur Ruhe kommen. Die wartenden Spieler bei A dürfen den Spieler der jeweils anderen Gruppe beim Umdribbeln des Hütchens nicht behindern.

DFBnet ist das vernetzte Softwaresystem des deutschen Fußballs, das nahezu alle Prozesse auf Verbands- und Vereinstebene vereinfacht, von der Spielplanung über Passanträge bis hin zur Ehrungsverwaltung. Wie auch Ihr Verein von den DFBnet-Modulen profitieren kann und welches spezielle Angebot für Vereine nur noch bis Ende des Jahres gilt, sehen Sie im November-Themenschwerpunkt 'Verein 2.0' auf Training & Wissen online.