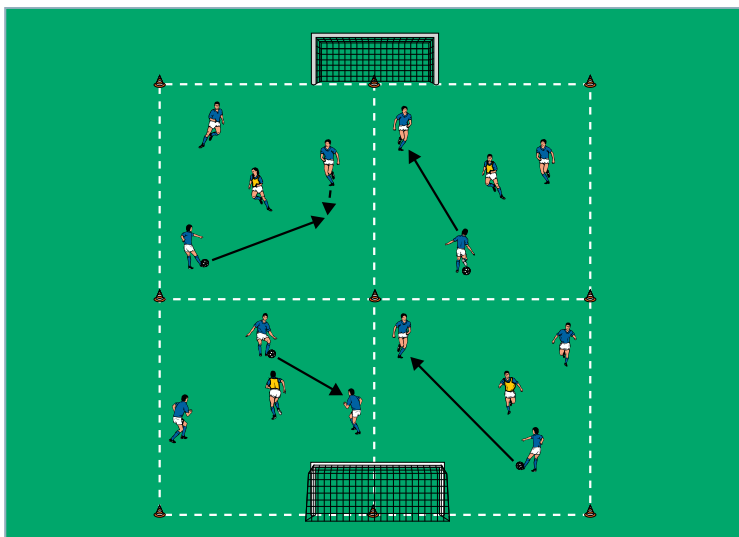


# AUFWÄRMEN 2: 3 gegen 1 mit Abschluss

von Ralf Peter (26.08.2014)



## Organisation

- Das Spielfeld aus Aufwärmen 1 übernehmen und in 4 Felder aufteilen
- 4 Mannschaften bilden
- Jede Mannschaft stellt 1 Störspieler

## Ablauf

- Auf ein Trainerkommando startet die Aktion.
- Die Spieler müssen versuchen, möglichst schnell 10 Pässe im 3 gegen 1 zu spielen, ohne dass der Störspieler den Ball berührt.
- Der Spieler, der den zehnten Pass erhält, kann den Ball anschließend per Flugball ins entfernte große Tor spielen.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für seine Mannschaft.

## Variationen

- Der Störspieler kann die Aktion nur dadurch beenden, dass er den Ball erobert.
- Nur mit 2 Kontakten spielen.
- Eine Berührung ist nicht ausreichend.

## Tipps und Korrekturen

- Nach 10 Pässen darf der Störspieler nicht mehr in die Aktion eingreifen.
- Die Flugbälle müssen immer in das entfernte Tor gespielt werden.
- Bei den Flugbällen müssen die Spieler darauf achten, dass sie keinen Spieler im anderen Feld abschießen.