

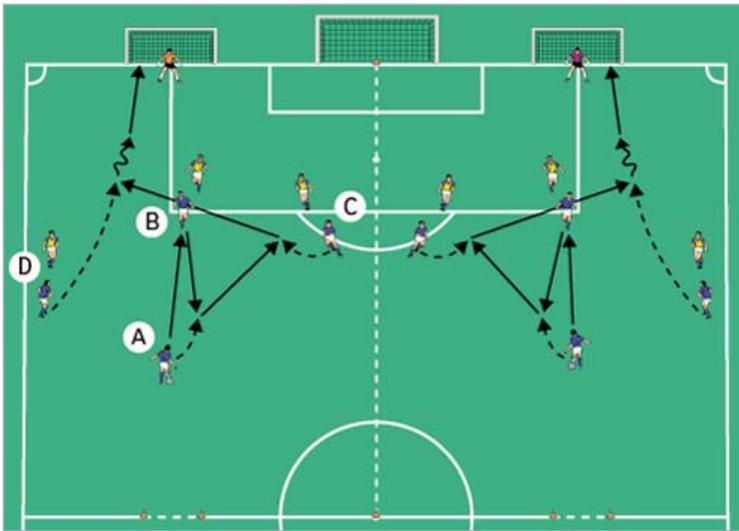


B- UND A-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2:

4-gegen-3-Überzahlspiel

von Ralf Peter (07.05.2013)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Positionshütchen entfernen
- Gegenüber von den Jugendtoren je 1 Hütchentor errichten
- 2 Teams bilden
- Jeweils 4 Angreifer und 3 Verteidiger bestimmen und den Feldern zuweisen

Ablauf

- In beiden Feldern 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Hütchentor.
- Das Überzahl-Team agiert mit Abseits und startet jeden Angriff von der eigenen Grundlinie.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Welches Angreifer-Team erzielt mit jeweils 10 Angriffen die meisten Treffer?
- Die Angreifer tauschen die Felder.

Tipps und Korrekturen

- Auf präzise Flachpässe im Kombinationspiel achten.
- Die vollständige Breite des Feldes nutzen, um die Verteidiger aus dem Zentrum zu ziehen und so Räume zu schaffen, durch die die Angreifer zum Tor gelangen können.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des Weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.