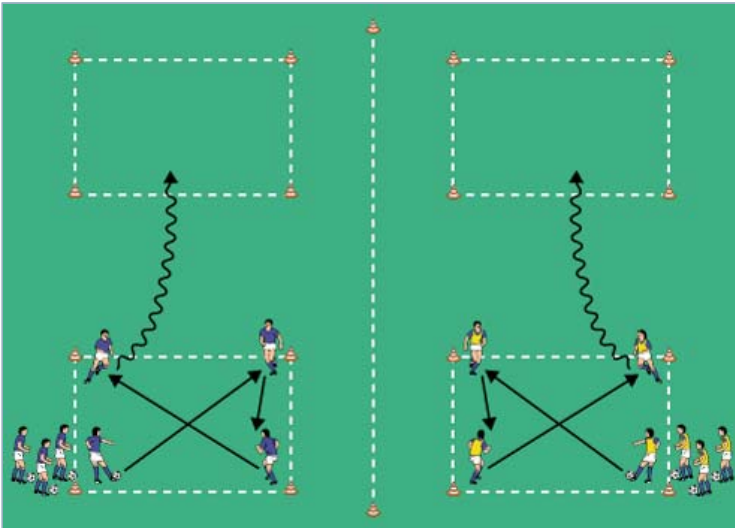


D- UND C-JUNIOREN

AUFWÄRMEN 1:

Dreier-Kombination

von Mario Vossen (21.05.2013)



Organisation

- 2 Felder mit jeweils 2 Hütchenquadraten errichten
- 2 Gruppen bilden und auf die Felder verteilen
- Die Spieler an den Eckhütchen von jeweils einem Quadrat postieren
- Die Spieler an den Starthütchen haben je 1 Ball

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando müssen die Spieler 3 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- Der Empfänger des dritten Passes dribbelt anschließend ins freie Hütchenquadrat.
- Hier dribbelt er so lange frei im Feld, bis der jeweils nächste Spieler das Feld betritt.
- Der erste Ballbesitzer dribbelt dann zum Starthütchen zurück und stellt sich dort wieder an.

Variationen

- Die Aktion läuft als Wettspiel ab: Welche Mannschaft absolviert zuerst 4 Durchgänge? Die jeweils nächste Passkombination darf erst gestartet werden, wenn der Mitspieler das freie Feld erreicht hat.
- Jeweils 8 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- Je 1 Verteidiger bestimmen und im 3 gegen 1 drei Pässe in den eigenen Reihen spielen.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler sollten möglichst direkt spielen.
- Jeder Spieler darf nur jeweils 1-mal angespielt werden.
- Die Aktionen immer von der gleichen Position aus starten, aber stets neue Passkombinationen wählen.
- Der Auftaktspieler besetzt nach der Aktion jeweils die frei werdende Position im Feld.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.