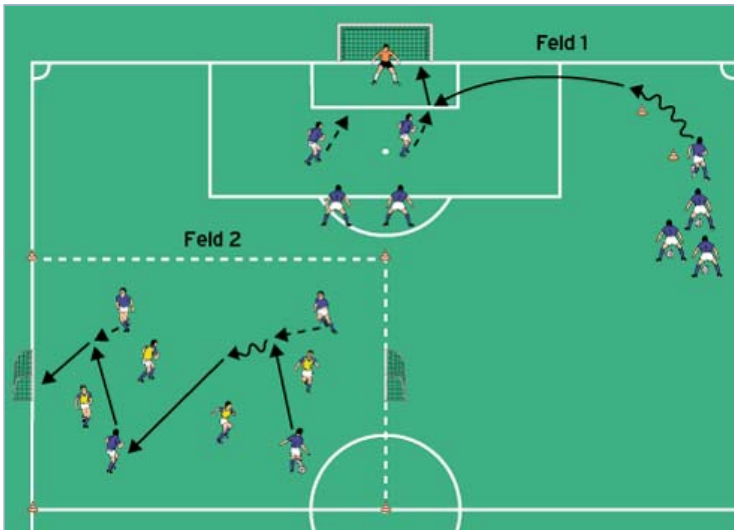




B- UND A-JUNIOREN

HAUPTTEIL 1: Flanken am Flügel und 4 gegen 4 I

von Horst Hrubesch (04.06.2013)



Organisation

- Feld 1: 1 Großtor mit Torhüter besetzen und an den Seiten Positionshütchen errichten
- Feld 2: Ein 35 x 20 Meter großes Feld mit Mini-toren markieren
- 2 Gruppen einteilen und den Feldern zuweisen
- Gruppe 1: Flügelspieler bestimmen und Stürmerpaare bilden, die Außenspieler haben Bälle
- Gruppe 2: 2 Teams zu je 4 Spielern bilden

Ablauf

Feld 1

- Der erste Außenspieler dribbelt am vorderen Positionshütchen vorbei und flankt in die Mitte.
- Gleichzeitig startet das erste Stürmerpaar gestaffelt vor das Tor und versucht, die Hereingabe zu verwerten.

Feld 2

- 4 gegen 4 auf die beiden Minitore.

Variationen

- Einen Flankenwettbewerb durchführen: Welcher Gruppe gelingen die meisten Treffer?
- In Feld 2 einen 4-gegen-4-Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- Gültige Treffer im 4 gegen 4 dürfen nur direkt erzielt werden.
- In Feld 2 mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- In Feld 1 präzise Flanken fordern.
- Darauf achten, dass die Stürmer mit einem korrekten Timing gestaffelt in die Flanken hereinstarten und nicht zu früh schon auf ihren Endpositionen stehen.
- Auf ein möglichst hohes Tempo im 4 gegen 4 achten: Nach jedem Pass sofort wieder freilaufen ("Spiel und geh!").
- Nach einer Weile wechseln die Gruppen die Felder und Aufgaben.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des Weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.