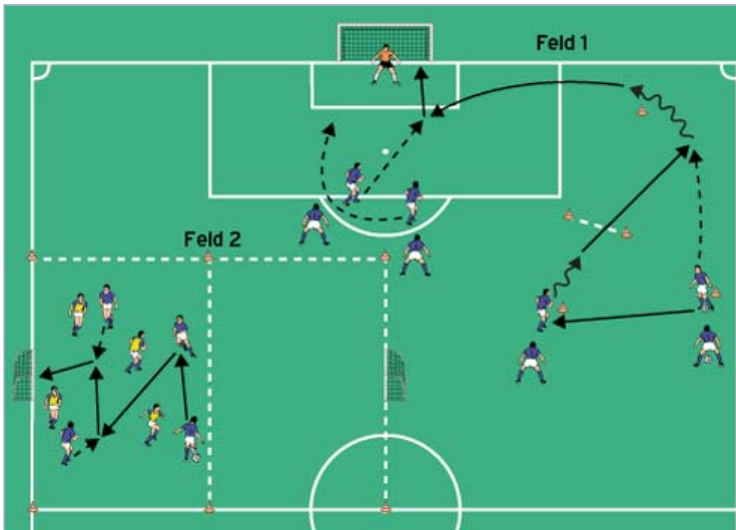




## B- UND A-JUNIOREN

### HAUPTTEIL 2: Flanken am Flügel und 4 gegen 4 II

von Horst Hrubesch (04.06.2013)



#### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- In Feld 1 jetzt 2 Positionshütchen und 1 Hütchentor errichten
- In Feld 2 zusätzlich eine Mittellinie markieren

#### Ablauf

##### Feld 1

- Den Grundablauf beibehalten.
- A passt zu B, der das Zuspiel kontrolliert und durch das Hütchentor in den Lauf des in Richtung Grundlinie startenden A zurückpasst.
- A nimmt in die Bewegung mit, legt sich diagonal nach innen vor und flankt auf die vor das Tor startenden Angreifer.

##### Feld 2

- Grundablauf wie in Hauptteil 1.
- Jetzt können gültige Treffer nur dann erzielt werden, wenn sich alle Spieler der Ballbesitzer in der gegnerischen Hälfte befinden.

#### Variationen

- Einen Flankenwettbewerb durchführen: Welche Gruppe erzielt in 5 Minuten die meisten Treffer?
- In Feld 2 Jugendtore aufstellen und im 3 gegen 3 mit Torhütern spielen.

#### Tipps und Korrekturen

- Das Zuspiel von B in den Lauf von A darf nicht zu fest sein, da der Ball ansonsten ins Aus rollt!
- Die Flankenspieler sollen sich den Ball stets diagonal vorlegen, ehe sie vor das Tor flanken!
- Als Angreifer vor dem Tor zielstrebig abschließen!

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des Weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an [training-wissen@dfb.de](mailto:training-wissen@dfb.de).