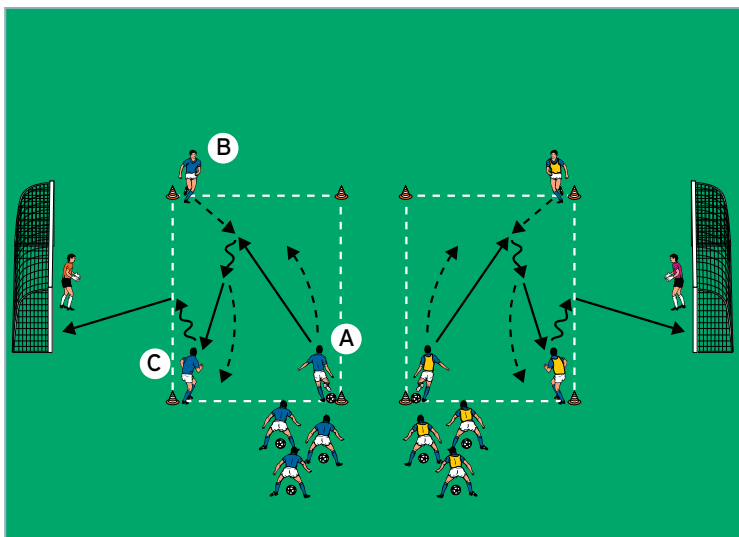


HAUPTTEIL 1: Flache Zuspiele I

von André Schubert (09.09.2014)



Organisation

- Jeweils 1 großes Tor 20 Meter vor zwei 15 x 15 Meter breiten Quadraten markieren
- 2 Gruppen bilden
- Die Spieler gemäß Abbildung auf die Positionen verteilen

Ablauf

- A passt flach zu B, der mitnimmt und zu C spielt.
- C nimmt in die Bewegung mit und schießt nach einem kurzen Tempodribbling auf das Tor.
- Positionswechsel nach jedem Durchgang.

Variationen

- Einen Wettbewerb organisieren: Welches Team erzielt mehr Tore?
- Die Mannschaften tauschen nach 5 Durchgängen die Felder.

Tipps und Korrekturen

- Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- Auf eine offene Grundposition bei B achten.
- B passt stets mit dem zweiten Ballkontakt zu C.
- C führt das Dribbling in hohem Tempo aus.