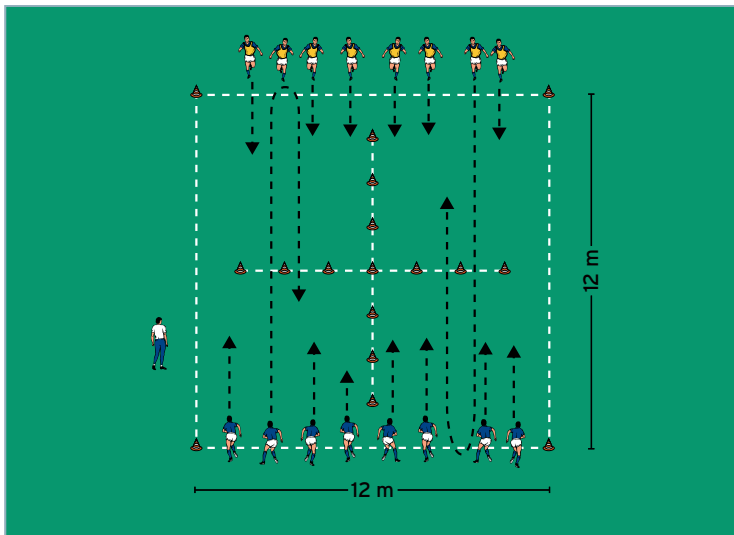


# SPIEL 1: Rettungsteam

von Thomas Staack (09.09.2014)



## Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld errichten
- In der Mitte mit 13 Hütchen in einem Abstand von 0,5 Metern ein Kreuz markieren
- Die Bambini stellen sich nebeneinander an 2 gegenüberliegenden Seitenlinien auf

## Ablauf

- Die Bambini spielen ein Rettungsteam, das sich aufmacht, um einen verunglückten Höhlenforscher zu befreien.
- Alle Kinder laufen auf die jeweils gegenüberliegende Seite des Feldes.
- Dabei durchqueren sie das Kreuz, ohne die Hütchen zu berühren.
- Nach dem Erreichen der Seitenlinie drehen sie um und laufen zurück.

## Variationen

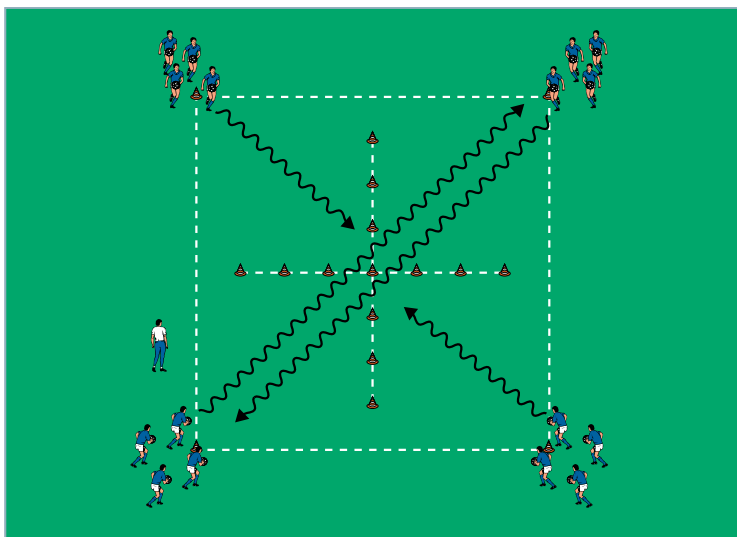
- Die Kinder hüpfen durch das Feld.
- Die Kinder laufen rückwärts.
- Während des Laufens springen die Bambini über 2 beliebige Hütchen.

## Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit der Bambini wird intensiv geschult.
- Einfache Hindernisse reichen im Bambini-bereich aus, um Richtungswechsel zu üben.
- Zusätzlich zu den Hütchen, weichen die Kinder auch ihren Mitspielern aus.

## SPIEL 2: Aufbruch

von Thomas Staack (09.09.2014)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Bambini mit Ball an den Ecken des Feldes verteilen

### Ablauf

- Das Rettungsteam bricht zur Rettung auf. Mit Bällen als Ausrüstung laufen alle rasch zum Sammelpunkt.
- Die Bambini prellen diagonal zum gegenüberliegenden Eckhütchen und zurück.

### Variationen

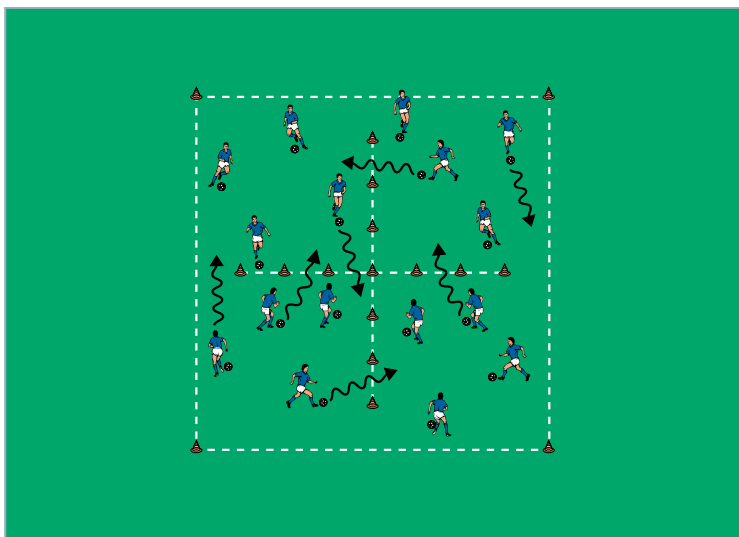
- Die Kinder prellen im Wechsel mit der linken und der rechten Hand.
- Der Ball wird gerollt.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe erreicht als erstes das Eckhütchen gegenüber?

### Tipps und Korrekturen

- Immer wieder sportübergreifende Bewegungsformen wie das Prellen anbieten, um vielseitige Bewegungserfahrungen zu vermitteln.
- Fällt den Kindern das Prellen schwer, entweder rollen oder hochwerfen und wieder auffangen lassen.

## SPIEL 3: Enge Gänge

von Thomas Staack (09.09.2014)



### Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden

### Ablauf

- Mit ihrer Ausrüstung müssen die Retter durch enge Gänge kriechen.
- Die Bambini dribbeln frei durch das Feld und weichen den Hütchen aus.

### Variationen

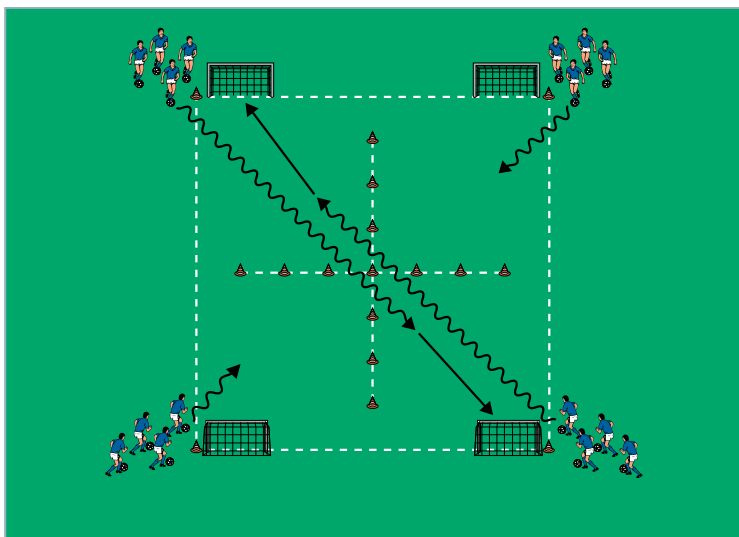
- Auf ein Trainerkommando dribbeln die Kinder in eines der vier durch das Kreuz abgegrenzten Felder.
- Nur mit rechts oder links dribbeln.
- Die Kinder springen beim Dribbeln über die Hütchen.

### Tipps und Korrekturen

- Die Hütchen nicht zu eng stellen.
- Vielseitige Dribbelaufgaben erhöhen die Motivation, da Bambini gerne Neues ausprobieren.

## SPIEL 4: Unterirdischer Fluss

von Thomas Staack (09.09.2014)



### Organisation

- 4 Minitore in den Ecken des Feldes platzieren
- Die Bambini neben den Toren aufstellen

### Ablauf

- Die Retter erreichen einen unterirdischen Fluss, der durch das Hütchenkreuz dargestellt wird und müssen diesen mit der Ausrüstung überqueren.
- Die jeweils ersten Bambini dribbeln diagonal durch das Feld und schießen auf das gegenüberliegende Minitor.
- Nach dem Schuss stellen sich die Kinder neben das Tor, auf das geschossen wurde.

### Variationen

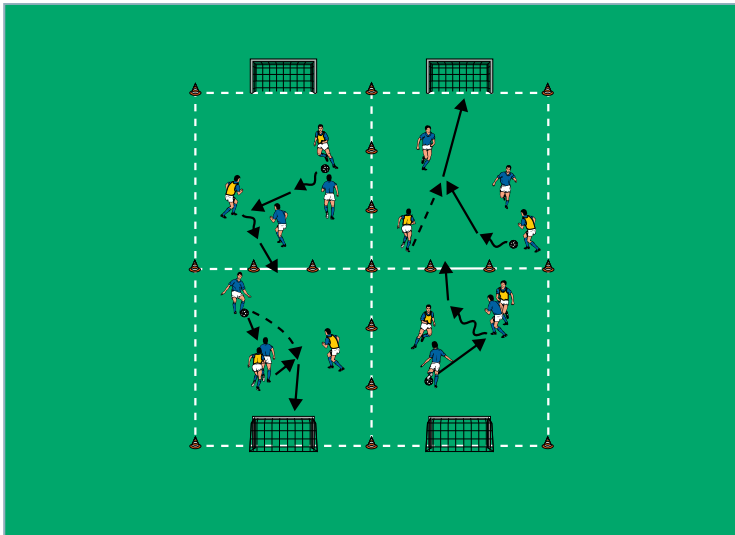
- Alle Kinder starten gleichzeitig.
- Einen Wettbewerb austragen: Welche Gruppe erzielt die meisten Treffer?
- Abwechselnd mit dem linken und dem rechten Fuß schießen.

### Tipps und Korrekturen

- Das Dribbling mit anschließendem Tor-schuss ausüben.
- Das Hütchenkreuz erschwert das Spiel als fortführend verwendetes Hindernis, an das sich die Kinder nach und nach gewöhnen.
- Statt der Minitore entweder Hütchen- oder Stangentore bereitstellen.

## SPIEL 5: Rettung

von Thomas Staack (09.09.2014)



### Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Die 4 Minitore in die Mitte der beiden Seitenlinien verschieben und jeweils zentral im Feld ein 2 Meter breites Hütchentor platzieren
- 4 Teams mit jeweils 2 Spielern auf die Felder verteilen

### Ablauf

- Das Rettungsteam erreicht den verletzten Höhlenforscher und bringt ihn aus dem Höhlensystem.
- Welchem Team gelingt das am schnellsten?
- Gespielt wird 2 gegen 2 ohne Torhüter auf die Mini- bzw. Hütchentore.
- Bei Seitenaus wird der Ball eingerollt.

### Variationen

- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- In 2 Feldern jeweils im 4 gegen 4 spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Die Anzahl der Ballkontakte und die Wahrscheinlichkeit von Pässen wird beim 2 gegen 2 durch den direkten Spielpartner erhöht.
- Kleine Teams sorgen für ein übersichtliches Spiel.