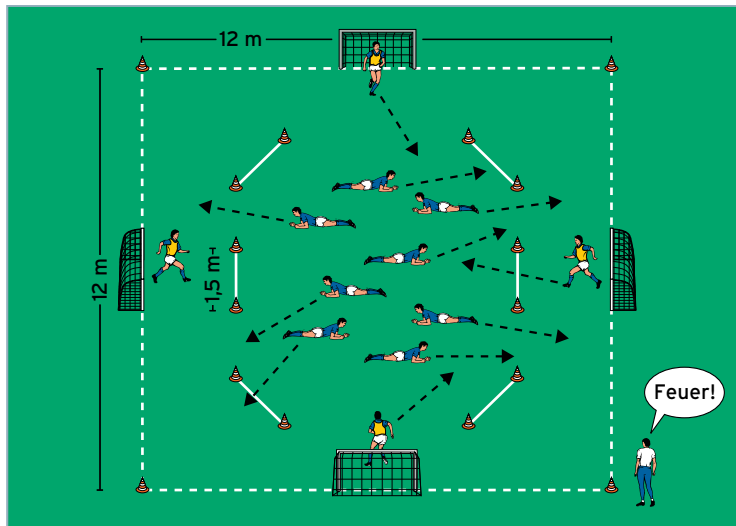


SPIEL 1: Feuerwehr

von Paul Schomann (07.10.2014)



Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- Jeweils mittig auf den 4 Seitenlinien ein Minitor postieren
- Sieben 1,5 Meter breite Hütchentore im Feld errichten, die Mitte dabei frei lassen
- 4 Bambini jeweils als Fänger in 1 Hütchentor stellen, die Anderen legen sich als Läufer in der Mitte des Feldes auf den Bauch

Ablauf

- Die Bambini sind Feuerwehrmänner. Um jederzeit einsatzbereit zu sein, halten sie sich durch ein Feuerwehrtraining fit.
- Auf ein Trainerkommando „Feuer!“ springen die Kinder in der Mitte auf und laufen schnell über eine der Seitenlinien. Die 4 Fänger versuchen, möglichst viele Läufer abzuschlagen.
- Die Fänger nach drei Durchgängen austauschen.

Variationen

- Wettbewerb I: Wer wird in fünf Durchgängen nicht gefangen?
- Wettbewerb II: Welcher Fänger berührt die meisten Läufer?
- Die Läufer laufen erst durch ein Hütchentor und danach über eine Seitenlinie.
- Die Läufer laufen zu einem der vier Eckhütchen.
- Die Startposition der Läufer variieren (sitzend, hockend, auf dem Rücken liegen usw.).

Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit der Bambini wird geschult.
- Das Starten aus verschiedenen Positionen verbessert die Körperbeherrschung.
- Fehlende Minitore durch Stangen- oder Hütchentore ersetzen.