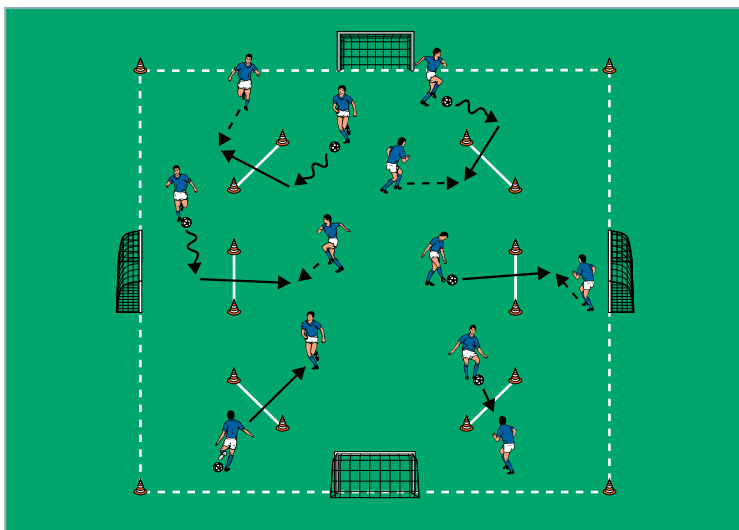


SPIEL 2: Notruf

von Paul Schomann (07.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Jedes Kind sucht sich einen Partner
- Pro Zweiergruppe 1 Ball

Ablauf

- Die Feuerwehrmänner erhalten einen Notruf. Rasch nehmen sie ihren Ball als Feuerwehrschauch und verstauen ihn in den Hütchentoren als Feuerwehrautos.
- Die Partner dribbeln von Hütchentor zu Hütchentor und passen sich durch die Tore zu.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Welche Zweiergruppe spielt in 5 Minuten die meisten Pässe?
- Den Ball rollen oder werfen.
- Die Hütchentore vergrößern.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini üben das Zusammenspiel.
- Den Kindern keine Techniken vorgeben.
- Als Trainer gelungene Zuspiele regelmäßig loben.