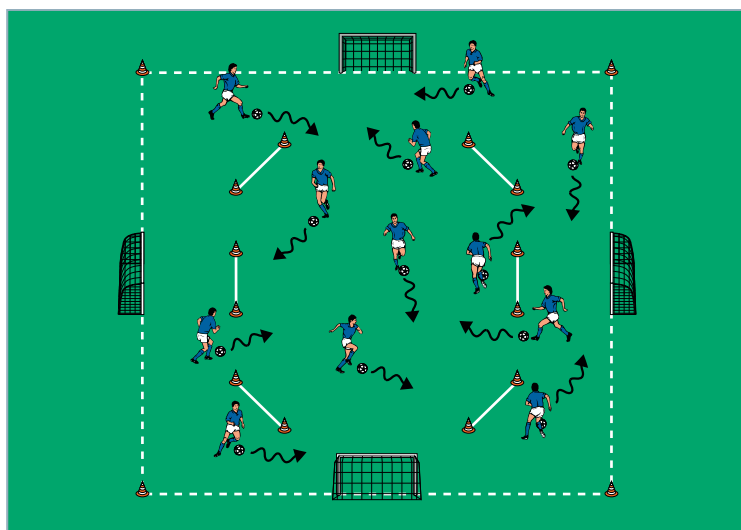


SPIEL 3: Feuer

von Paul Schomann (07.10.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Die Bambini mit jeweils 1 Ball im Feld postieren

Ablauf

- Die Feuerwehrleute erreichen das brennende Gebäude und gehen mit ihren Bällen als Ausrüstung ins Haus, um die Menschen darin zu retten. Fallen brennende Balken herunter, müssen sie sich schnell in Sicherheit bringen.
- Die Bambini dribbeln innerhalb des Feldes. Dabei weichen sie den Hütchentoren und ihren Mitspielern aus.
- Auf ein Trainerkommando schnell durch eines der Hütchentore dribbeln.

Variationen

- Auf ein Trainerkommando „Feuer!“ auf den Ball legen und ihn unter dem Körper begraben.
- Auf ein Trainerkommando „Wasser!“ den Ball in die Hand nehmen und über dem Kopf halten.
- Auf ein Trainerkommando „Wasser marsch!“ möglichst schnell einen Treffer in einem der Minitore erzielen.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer deutliche und laute Kommandos geben.
- Die zusätzlichen Bewegungsaufgaben gestalten Dribbelspiele abwechslungsreich.
- Jedes Kind kümmert sich um seinen Ball.