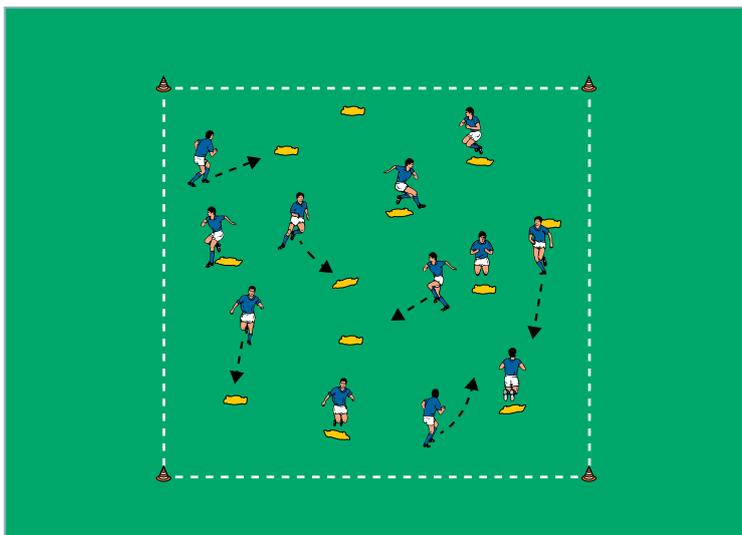


SPIEL 2: Zauberkaninchen

von Thomas Staack (18.11.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Leibchen innerhalb des Feldes auf den Boden legen

Ablauf

- Die Zauberer üben mit Kaninchen, die über Hindernisse springen.
- Die Kinder bewegen sich frei im Feld und springen über die Leibchen.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Wer überspringt zuerst sechs Leibchen?
- Nur mit links/rechts springen und landen.
- Mit beiden Beinen springen.
- Rückwärts springen.

Tipps und Korrekturen

- Springen fördert die Beweglichkeit.
- Die Leibchen dienen als Hindernisse.
- Möglichst viele unterschiedliche Sprünge durchführen, sodass die Bambini verschiedene Bewegungserfahrungen machen.