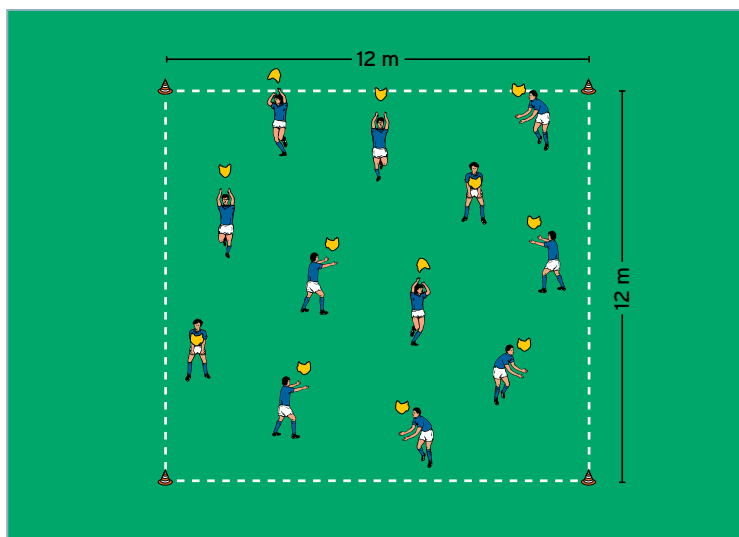


SPIEL 1: Zauberer

von Thomas Staack (18.11.2014)



Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- Jedes Kind hat 1 Leibchen in der Hand

Ablauf

- Die Bambini spielen Zauberer, die sich auf eine große Zaubervorstellung vorbereiten. Sie üben mit ihren Leibchen als Zauberstäbe.
- Die Kinder werfen die Leibchen hoch und fangen sie wieder auf.

Variationen

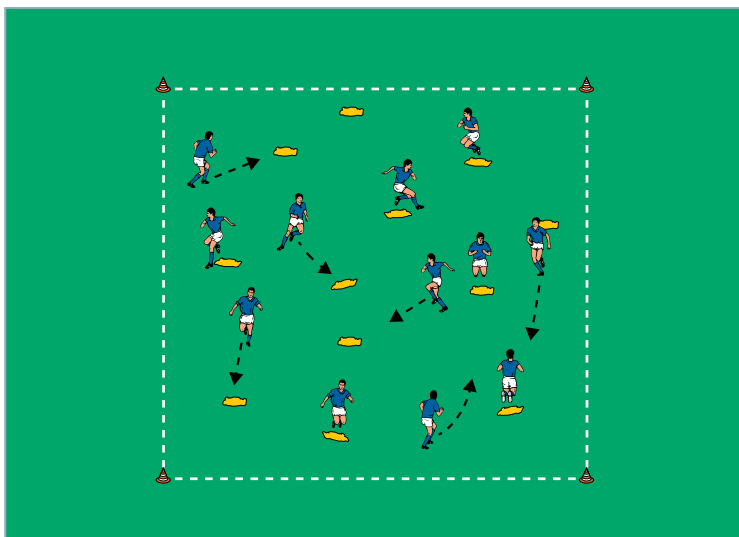
- Die Leibchen mit dem Kopf fangen.
- Die Leibchen mit einer Hand hochwerfen und mit der anderen wieder auffangen.
- Die Leibchen mit dem Fuß fangen.

Tipps und Korrekturen

- Ein lustiges Koordinationsspiel bietet sich zu Beginn einer Spielstunde an.
- Die Leibchen sind interessante Spielobjekte, da sie ungewöhnliche Flugeigenschaften haben.
- Fehlen Jugendtore, Stangen- oder Hütchentore verwenden.

SPIEL 2: Zauberkaninchen

von Thomas Staack (18.11.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Leibchen innerhalb des Feldes auf den Boden legen

Ablauf

- Die Zauberer üben mit Kaninchen, die über Hindernisse springen.
- Die Kinder bewegen sich frei im Feld und springen über die Leibchen.

Variationen

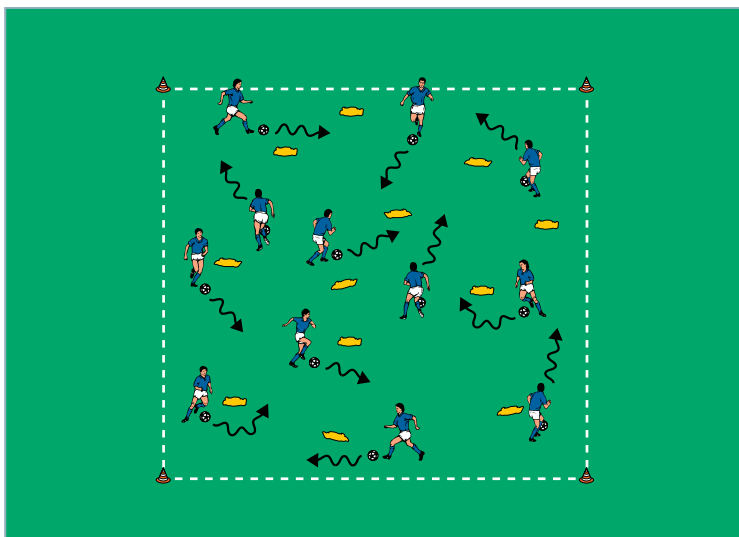
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer überspringt zuerst sechs Leibchen?
- Nur mit links/rechts springen und landen.
- Mit beiden Beinen springen.
- Rückwärts springen.

Tipps und Korrekturen

- Springen fördert die Beweglichkeit.
- Die Leibchen dienen als Hindernisse.
- Möglichst viele unterschiedliche Sprünge durchführen, sodass die Bambini verschiedene Bewegungserfahrungen machen.

SPIEL 3: Zauberhut

von Thomas Staack (18.11.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß

Ablauf

- Die Zauberer üben mit ihren Bällen als Zauberhüte, aus denen sie Gegenstände herauszaubern können.
- Die Kinder dribbeln im Feld zwischen den Leibchen, ohne sie zu berühren.

Variationen

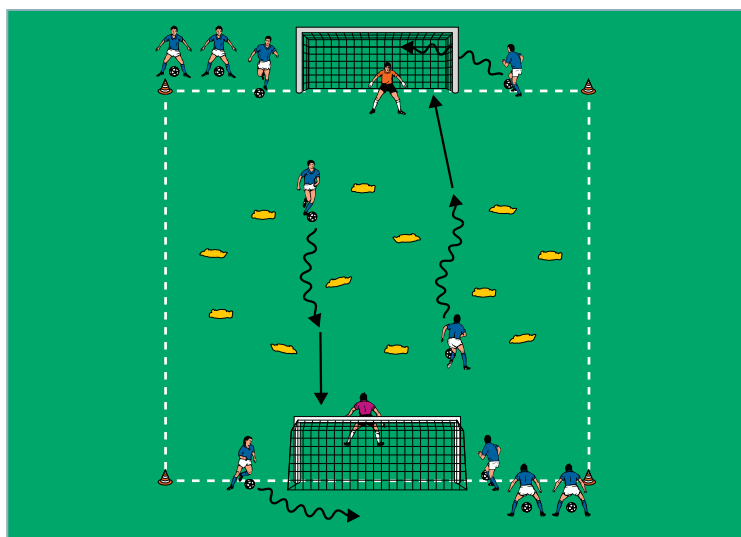
- Über die Leibchen dribbeln.
- Die Leibchen beim Dribbeln kurz mit einer Hand berühren.
- Um ein Leibchen herum dribbeln und weiter frei bewegen.

Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit mit Ball wird intensiv geschult.
- Als flache Hindernisse sind Leibchen für Dribbelspiele ideal geeignet.
- Im Bambinibereich Dribbelspiele stets einfach gestalten.

SPIEL 4: Kaninchen aus dem Hut

von Thomas Staack (18.11.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau nicht verändern
- Je 1 Tor mit Torhüter auf den Grundlinien platzieren
- 2 Gruppen bilden, die Gruppen stellen sich jeweils rechts neben ein Tor

Ablauf

- Die Vorstellung beginnt. Die Zauberer versuchen, Kaninchen aus dem Hut zu zaubern.
- Die jeweils ersten Kinder dribbeln durch die Leibchen und schießen auf das gegenüberliegende Tor. Dann holen sie den Ball und stellen sich bei der anderen Gruppe an.
- Die jeweils nächsten Spieler starten, sobald die Vordermänner abgeschlossen haben.

Variationen

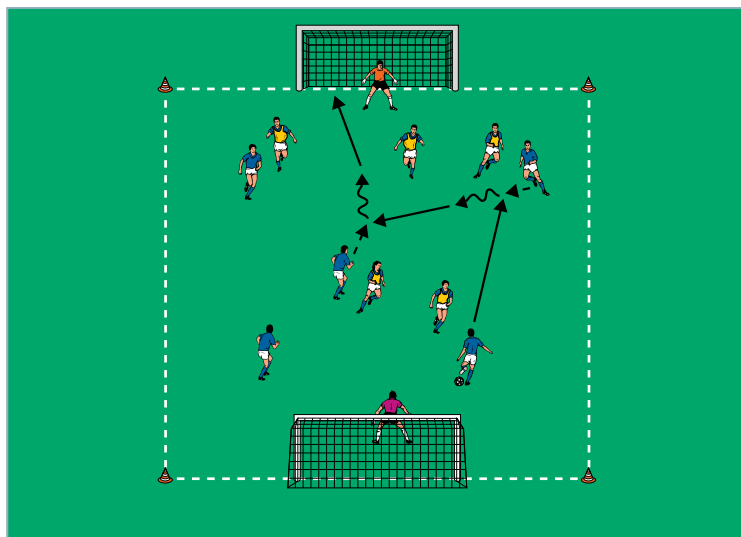
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer schießt die meisten Tore und zaubert somit die meisten Kaninchen herbei?
- Auf Tore ohne Torhüter schießen.
- Die Leibchen entfernen und frei Dribbeln und Schießen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Übungsform erweitert das Dribbling um den anschließenden Torschuss.
- Aus dem Lauf abschließen und nicht vorher abstoppen.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.

SPIEL 5: Zauberfest

von Thomas Staack (18.11.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Leibchen entfernen
- Zwei Teams einteilen

Ablauf

- Die Vorstellung war ein voller Erfolg. Die Zauberer feiern mit den Zuschauern ein Zauberfest.
- Innerhalb des Feldes 5 gegen 5 mit Torhütern spielen.
- Bei Seitenaus einen freien Einwurf ausführen.

Variationen

- Ohne Torhüter spielen.
- Mit einem Plastikball spielen.
- Nach der Hälfte der Spielzeit einen zweiten Ball ins Spiel bringen.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.
- Von Bambini keinen regelgerechten Einwurf verlangen. Sie dürfen den Ball frei zum Mitspieler werfen.
- Ab und zu mit zwei Bällen spielen. Dadurch ergeben sich mehr Ballkontakte für die Kinder.