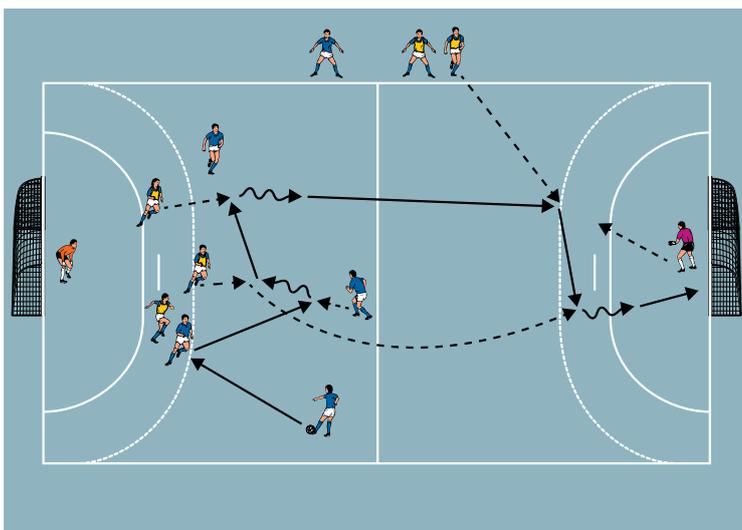


# SCHLUSSTEIL: 4 gegen 3 plus 1

von André Schubert (02.12.2014)



## Organisation

- Das Hallenspielfeld vollständig nutzen
- Auf den Grundlinien je 1 Tor aufstellen
- 2 Teams einteilen
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- 4 Angreifer und 3 Verteidiger im Feld postieren
- Alle übrigen Spieler stellen sich an den Seitenlinien auf

## Ablauf

- Blau startet den Angriff an der Mittellinie und versucht, im 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so startet sofort ein vierter Spieler von der Seitenlinie vor das gegnerische Tor.
- Die Ballbesitzer kontern jetzt im 4 gegen 4 auf das gegenüberliegende Tor.
- Anschließend Neustart von der Mittellinie.
- Nach einer Weile das Angriffsrecht tauschen.

## Variationen

- Bei einem Konter können gültige Treffer nur nach einer Wandspieler-Ablage auf einen nachrückenden Spieler erzielt werden.
- Mit einem Ballverlust wechselt sofort das Angriffsrecht. Die Angreifer werden Verteidiger und umgekehrt. 1 Spieler der Verteidiger muss das Feld sofort verlassen, so dass wieder ein 4 gegen 3 entsteht.
- Zum Schluss im 4 gegen 4 mit je 1 Auswechslerspieler frei spielen lassen.

## Tipps und Korrekturen

- Im Falle eines Konters sprintet der zusätzliche Angreifer sofort vor das gegnerische Tor, um direkt anspielbar zu sein.
- Je nach Spielerzahl die Spieler bzw. Positionen durchwechseln.
- Bei Ballverlust müssen die Angreifer schnellstmöglich umschalten.