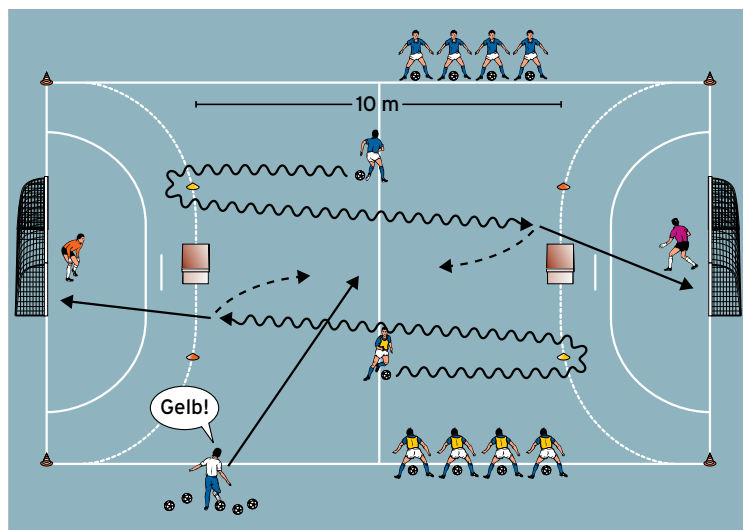


HAUPTTEIL 2: 2-Farben-Kombination

von Klaus Pabst (16.12.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Hütchentore auf jeweils 10 Meter Breite vergrößern und auf jeder Seite mittig zwischen den Hütchentoren einen Kleinkasten aufstellen
- Als Trainer mit Bällen seitlich neben einem Hütchentor postieren

Ablauf

- Per Trainerkommando ein Hütchen aufrufen.
- Die Spieler im Hütchentor umdribbeln das aufgerufene Hütchen und schießen auf das Tor gegenüber.
- Nach dem Torschuss spielt der Trainer 1 Ball ins Zentrum zum 1 gegen 1 auf die Kleinkästen.
- Sobald im 1 gegen 1 ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde, rücken die nächsten Spieler ins Hütchentor nach.
- Einen Wettkampf durchführen: Treffer zählen sowohl beim Tor als auch beim Kleinkasten. Welcher Spieler erzielt zuerst 5 Tore?

Variationen

- Das nicht aufgerufene Hütchen des Hütchentores umdribbeln und auf das Tor gegenüber schießen.
- Am aufgerufenen Hütchen des Hütchentores vorbeidribbeln und gerade auf das Tor schießen.
- Am nicht aufgerufenen Hütchen des Hütchentores vorbeidribbeln und gerade auf das Tor schießen.

Tipps und Korrekturen

- Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- Das Feld zwischen den Hütchentoren als Schussfeld nutzen, aus welchem die Spieler auf das Tor schießen müssen.
- Verspielte Bälle bringen die Spieler zum Trainer zurück, so dass er stets ausreichend Bälle hat.