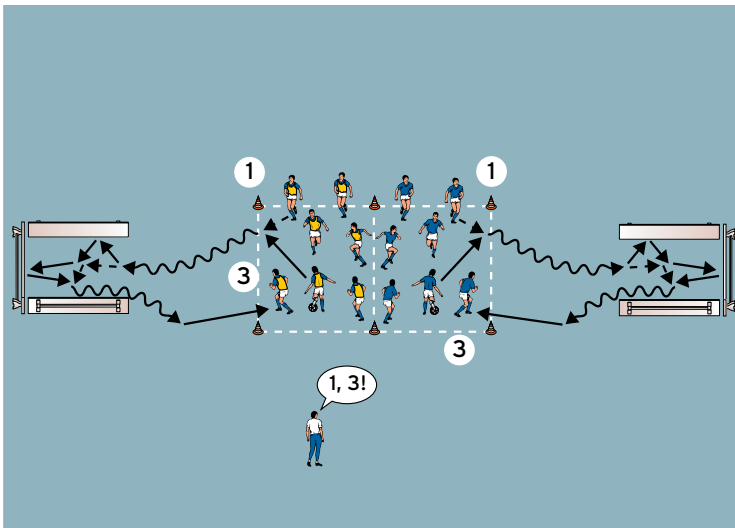


AUFWÄRMEN 2: Flipperbox II

von André Schubert (13.01.2015)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- Jedes Team erhält 1 Ball

Ablauf

- Die Spieler passen sich in der Mannschaft zu.
- Der Trainer startet durch Zuruf von 2 Zahlen die Aktion.
- Die jeweils zuerst aufgerufenen Spieler dribbeln in Richtung 'Box' und passen nacheinander gegen 2 Bänke.
- Anschließend dribbeln sie zurück und passen zum jeweils zweiten Spieler.
- Dieser muss ebenfalls gegen 2 Bänke passen.
- Dabei darf der erste Pass jedoch nicht gegen die Bänke erfolgen, gegen die der jeweilige Vordermann gepasst hat.
- Anschließend passen die Spieler zurück in ihr Team-Feld.
- Der Spieler, der zuerst zurück in sein Feld gepasst hat, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

Variationen

- Die Spieler müssen jeweils nur gegen eine Bank passen.
- Der Trainer gibt nur eine Zahl vor. Der jeweils aufgerufene Spieler sucht sich den zweiten Spieler aus den eigenen Reihen selbst aus.

Tipps und Korrekturen

- Die Aktion läuft als Wettbewerb ab.
- Der zweite aufgerufene Spieler muss den Pass im Feld erwarten und darf erst mit dem ersten Kontakt in Richtung 'Box' starten.