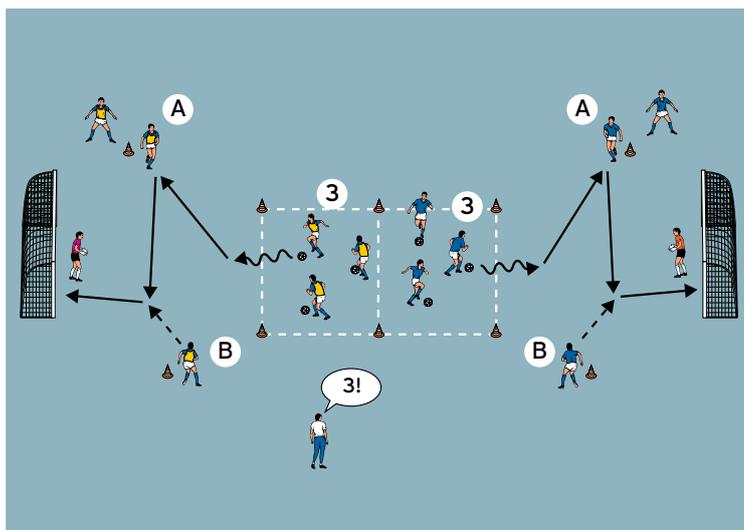


HAUPTTEIL 1: Hallenkombination I

von André Schubert (13.01.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- Die 'Pass-Boxen' entfernen
- In jeder Hälfte 1 Hallentor aufstellen
- Vor den Toren Positionshütchen errichten
- Die Hütchen mit Spielern besetzen
- Alle übrigen Spieler jeweils durchnummerieren und mit Bällen in den Bewegungsräumen postieren

Ablauf

- Die Spieler in den Bewegungsräumen dribbeln frei in den Feldern.
- Der Trainer ruft laut eine Zahl auf.
- Die aufgerufenen Spieler der beiden Teams dribbeln aus den Feldern und passen zu A vor das Tor.
- Dieser lässt die Kugel auf B prallen, der nach einem kurzen Dribbling auf das Tor abschließt.
- Im Anschluss an die Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

Variationen

- Möglichst im Direktspiel zupassen.
- Einen Wettlauf durchführen: Die Gruppe, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält 2 Punkte.

Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass die Aktion jeweils mit höchstmöglichem Tempo abläuft, sobald der aufgerufene Spieler das Feld verlassen hat.
- Im Hallenspiel ergeben sich oftmals nach plötzlichem Ballgewinn Räume, die es schnellstmöglich zu nutzen gilt.
- Möglichst mit der Innenseite auf die Tore abschließen, um präzise schießen zu können.