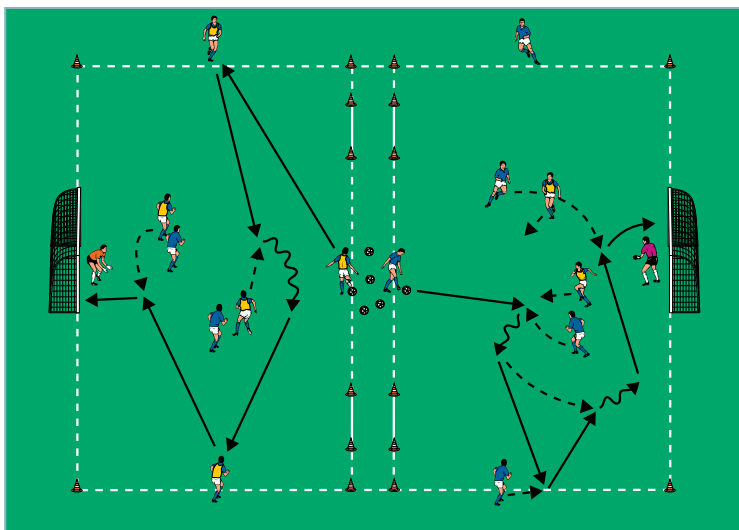


SCHLUSSTEIL: Flankenspiel

von André Schubert (10.02.2015)



Organisation

- Das Spielfeld in 2 Felder unterteilen
- Jeweils gegenüber vom Tor 2 Hütchentore markieren
- Die Mannschaften von zuvor beibehalten
- Jeweils 2 Angreifer, 2 Verteidiger und 3 Wandspieler benennen
- Die Angreifer und Verteidiger jeweils vor den Toren postieren
- Die Wandspieler stellen sich an den Linien der Felder auf

Ablauf

- In beiden Feldern gleichzeitig spielen.
- Die Angreifer versuchen jeweils, mit Hilfe der Wandspieler zum Torabschluss zu kommen.
- Jede Aktion wird vom Wandspieler zwischen den beiden Hütchentoren eröffnet.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, kontern sie über die beiden Hütchenlinien.
- Spielzeit pro Durchgang: 2 Minuten.

Variationen

- Die Wandspieler müssen direkt spielen.
- Direkt erzielte Treffer zählen doppelt.
- Die Verteidiger dürfen nach Balleroberung durch die Hütchentore passen.

Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer nach jedem Durchgang austauschen.
- Die Verteidiger nach jeweils 2 bis 3 Durchgängen wechseln.