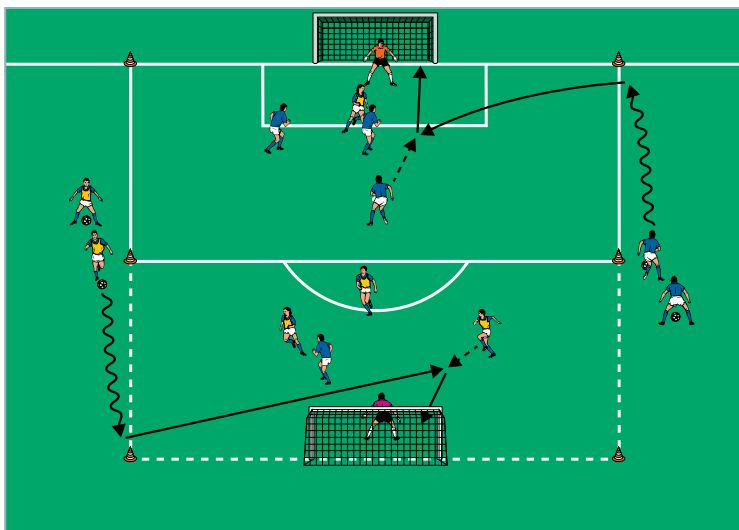


HAUPTTEIL 1: Flankenspiel I

von Mario Vossen (10.02.2015)



Organisation

- Ein 40 x 32 Meter großes Feld mit Mittellinie markieren und beide Hälften als je 1 Spielfeld nutzen
- Auf den Grundlinien je 1 großes Tor errichten
- 2 Mannschaften bilden: Jedes Team stellt 3 Angreifer, 1 Verteidiger, 2 Flankenspieler und 1 Torhüter

Ablauf

- Der Flankengeber startet die Aktion, indem er Richtung Grundlinie dribbelt und aus dem Dribbling vor das Tor flankt.
- Die Angreifer versuchen, im 3 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen und einen Treffer zu erzielen.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Für jeden erzielten Treffer gibt es 1 Punkt.
- Der Trainer startet durch Zuruf die Aktion.
- Nur die Mannschaft, die zuerst trifft, erhält den Punkt.

Tipps und Korrekturen

- Nach der Flanke dürfen die Angreifer maximal 2 weitere Pässe spielen, bevor sie abschließen.
- Auch Kopfballverlängerungen zählen als Pass.
- Nach 4 Minuten die Positionen tauschen.
- Zielstrebig abschließen.