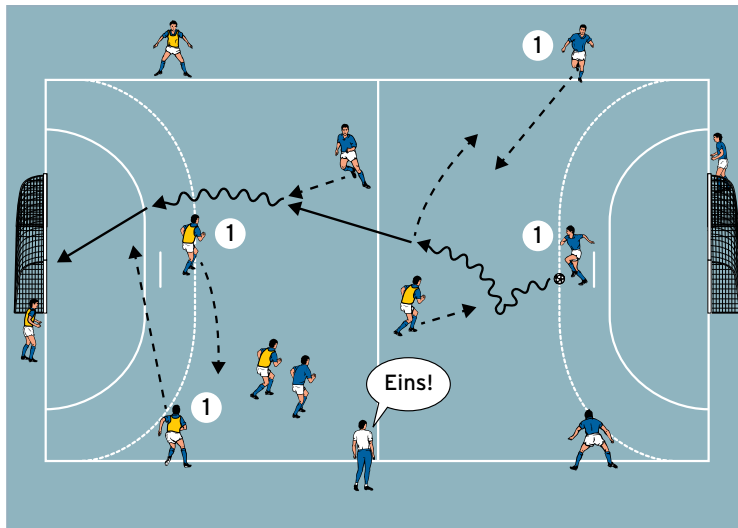


# SCHLUSSTEIL: Nummern-Spiel

von Paul Schomann (10.02.2015)



## Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie ein Tor aufstellen
- 2 Teams zu je 6 Spielern bilden und je 2-mal von 1 bis 3 durchnummerieren
- Je 3 Spieler von 1 bis 3 auf und neben dem Feld postieren

## Ablauf

- 3 gegen 3 auf die Tore.
- Der Trainer ruft eine Zahl von 1 bis 3 auf und startet so die Aktion.
- Die aufgerufenen Spieler tauschen innerhalb ihres Teams die Positionen und Aufgaben.
- Welches Team erzielt die meisten Treffer?

## Variationen

- Kleinkästen als Tore nutzen.
- Der 'letzte' Mann darf als Torwart agieren.
- Gültige Treffer zählen nur von innerhalb des Wurfkreises.
- Gültige Treffer zählen nur nach Direktschuss.

## Tipps und Korrekturen

- Als Trainer die Nummern abhängig vom Spielgeschehen aufrufen, so dass sich kurzzeitige Über- und Unterzahlsituationen in Angriff und Abwehr ergeben.
- Anstatt der Zahlen den Spielern Buchstaben zuteilen.
- Die Spieler sollen sich in jedem Team die Nummern/Buchstaben selbst geben und so schon erste Überlegungen zur optimalen Teambesetzung anstellen.
- Die wartenden Spieler verteilen sich frei um das Spielfeld herum.