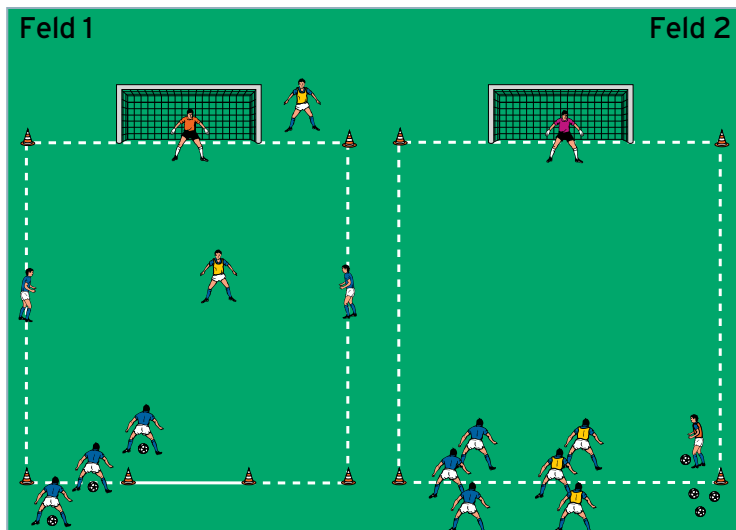


## HAUPTTEIL 2: 1 gegen 1 mit Anspieler II

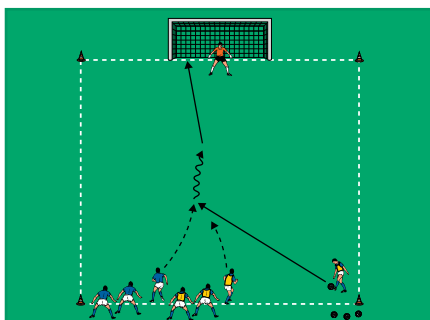
von Christian Wück (24.02.2015)



Feld 1



Feld 2



### Organisation

- Den Aufbau und die Gruppen aus Hauptteil 1 beibehalten
- In beiden Feldern Angreifer und Verteidiger benennen

### Ablauf

#### Feld 1

- Den Grundablauf aus Hauptteil 1 beibehalten.
- Jetzt Anspieler an den Seitenlinien postieren.
- Diese können ins Spiel einbezogen werden, dürfen jedoch nur direkt spielen.
- Treffer ohne Einbeziehung der Anspieler zählen doppelt!

#### Feld 2

- 1 Anspieler bestimmen und am rechten/ linken Eckhütchen aufstellen.
- Die Angreifer und Verteidiger nebeneinander am Hütchentor postieren.
- Der Anspieler passt zum Angreifer, der versuchen muss, unter seitlichem Gegnerdruck zum Torabschluss zu kommen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er über die Hütchenlinie oder passt zurück zum Anspieler.

### Tipps und Korrekturen

- In Feld 2 werden die Spieler mit möglichst spielnahen Situationen konfrontiert. Die konkrete Aufgabenstellung simuliert ein 1 gegen 1 nach einem Pass in die 'Schnittstelle' der Abwehr.
- Um dem Angreifer einen kleinen Bewegungsvorsprung zu ermöglichen, den Verteidiger gegebenenfalls mit dem Rücken zum Tor postieren.
- Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.