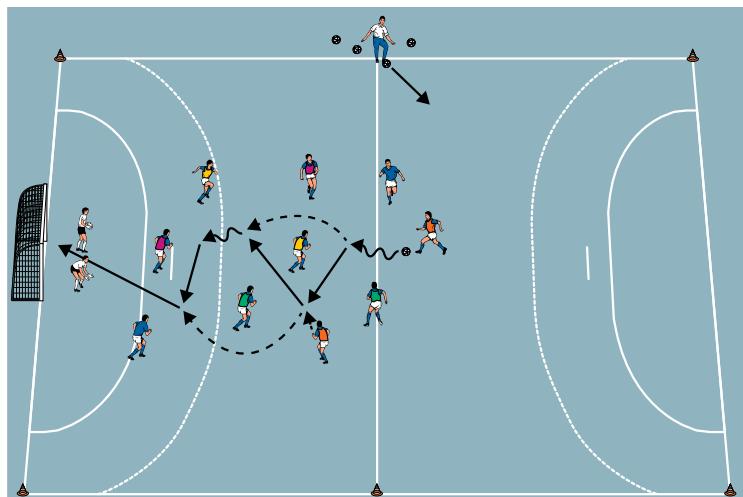


HAUPTTEIL 2: Partner-World-Cup

von Jörg Daniel (24.02.2015)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld markieren
- An einer Hallenwand 1 Tor mit Torhütern aufstellen
- 5 Mannschaften zu je 2 Spielern einteilen
- Als Trainer mit Bällen an einer Spielfeldseite postieren

Ablauf

- Der Trainer spielt ins Spielfeld ein.
- Die Ballbesitzer versuchen, im Zusammenspiel gegen alle anderen Paare einen Treffer zu erzielen.
- Sobald ein Spielerpaar einen Treffer erzielt, verlässt es das Feld, und der Trainer spielt erneut ein.
- Die Mannschaft, die am Ende nicht getroffen hat, scheidet aus.
- Im nächsten Durchgang treten alle übrigen Paare erneut gegeneinander an usw.
- Die Mannschaft, die im letzten Durchgang (2 gegen 2) zuerst trifft, ist 'World-Cup-Sieger'.

Variationen

- Als Trainer von verschiedenen Positionen einspielen.
- Die Art der Zuspiele variieren (flach, hoch usw.).
- Gültige Treffer können nur per Direktschuss erzielt werden.

Tipps und Korrekturen

- Die Torhüter agieren neutral.
- Falls möglich die Hallenwände als Banden in das Spielfeld einbeziehen.
- Ins Aus gespielte Bälle werden ausschließlich vom Trainer wieder eingespielt.
- Die Torhüter wechseln sich nach jedem Durchgang ab.