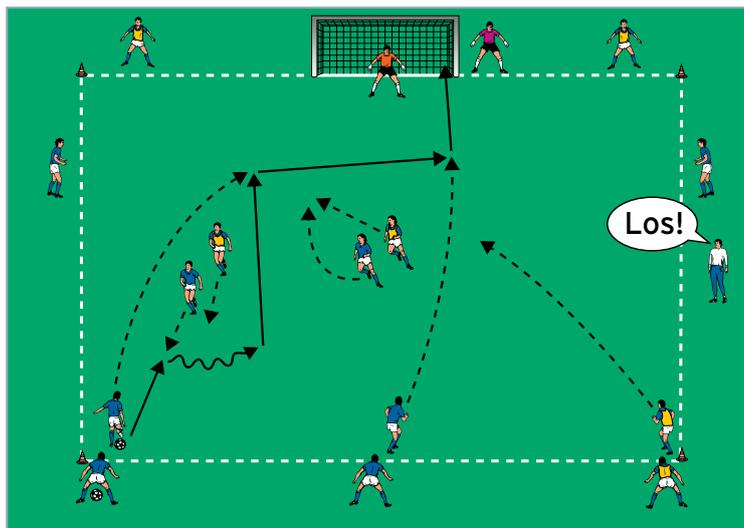


SCHLUSSTEIL: 4-gegen-2-Wettkampf

von Meikel Schönweitz (10.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Die Spieler gemäß Abbildung postieren

Ablauf

- Der Anspieler passt zu einem Angreifer im Feld und startet so die Aktion.
- Anschließend laufen er und ein weiterer Angreifer zum 4 gegen 2 ins Feld.
- Die Angreifer versuchen, innerhalb von 3 Minuten möglichst viele Treffer zu erzielen.
- Nach dem ersten Abspiel des Passempfängers darf vom Eckhütchen ein weiterer Verteidiger zum 4 gegen 3 nachstarten.

Variationen

- 2 Mannschaften bilden und einen Wettkampf durchführen: Beide Teams spielen je einmal Angreifer und Verteidiger. Welches Angreiferteam erzielt die meisten Treffer?
- Für jeden Treffer der Angreifer 2 Punkte vergeben. Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie über die Grundlinie gegenüber vom Tor (= 1 Punkt).

Tipps und Korrekturen

- Bei Ausball oder Torerfolg wird der nächste Angriff erneut vom Eckhütchen im 4 gegen 2 gestartet. Der Verteidiger rückt erst dann zum 4 gegen 3 ins Feld, sobald der Passempfänger erneut abgespielt hat. Dies fördert zielstrebige Dribblings zum Tor.
- In Überzahl die gesamte Breite des Feldes ausnutzen.
- Mit Abseits spielen.
- Nach jedem Durchgang rücken neue Spieler ins Feld.