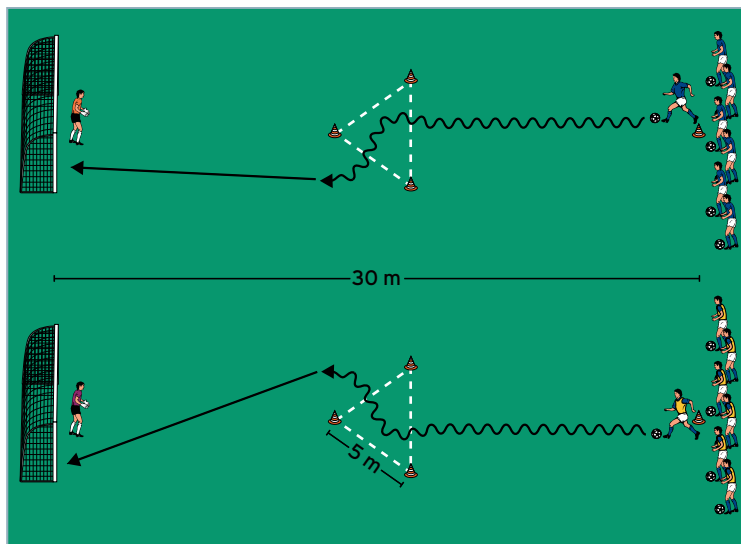


HAUPTTEIL 1: Finten-Dreiecke I

von Ralf Peter (21.04.2015)



Organisation

- 2 große Tore mit Torhüter nebeneinander aufstellen
- 15 Meter vor jedem Tor ein 5 x 5 Meter großes Hütchen-Dreieck markieren
- 15 Meter vor jedem Dreieck ein Starthütchen aufstellen
- 2 Gruppen bilden und an je einem Starthütchen verteilen
- Jeder Spieler hat 1 Ball

Ablauf

- Die Spieler dribbeln in das Dreieck und führen hier eine Finte aus.
- Anschließend erhöhen sie das Dribbeltempo und kommen zum Torabschluss.
- Für jeden erzielten Treffer 1 Punkt vergeben.
- Die Punkte werden jedoch nur nach einer ordnungsgemäß ausgeführten Finte vergeben.

Variationen

- Schließt ein Spieler eine Aktion mit einem Treffer ab, so muss der nachfolgende Spieler die gleiche Finte ausführen.
- Andernfalls kann der nächste Spieler eine neue Finte wählen.
- Nur mit links/rechts abschließen.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler sollen möglichst den Durchbruch auf einer Seite des Dreiecks andeuten.
- Nach einer Körpertäuschung starten sie zur anderen Seite weg.
- Anschließend bewusst das Tempo erhöhen.
- Für den Rückweg vom Tor Dribbelaufgaben vorgeben.