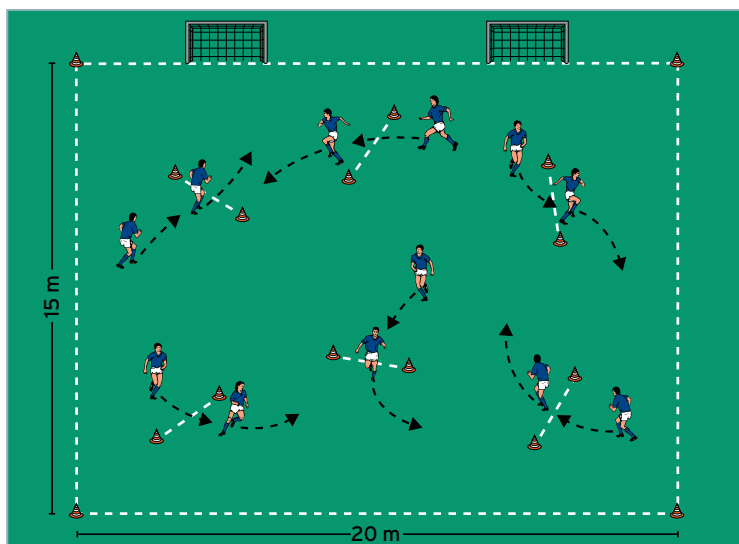


# SPIEL 1: Kanufahrt

von Jörg Daniel (05.05.2015)



## Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Im Feld sechs 2 Meter breite Hütchentore verteilen
- Auf einer Seitenlinie nebeneinander zwei Minire aufstellen
- Die Spieler jeweils zu zweit im Feld verteilen

## Ablauf

- Die Bambini wollen mit Kanus über einen Fluss fahren. In jedem Kanu sitzen zwei Kinder.
- Die Kinder laufen hintereinander durch die Hütchentore. Der Vordermann gibt die Laufrichtung vor, der Hintermann folgt den Bewegungen.

## Variationen

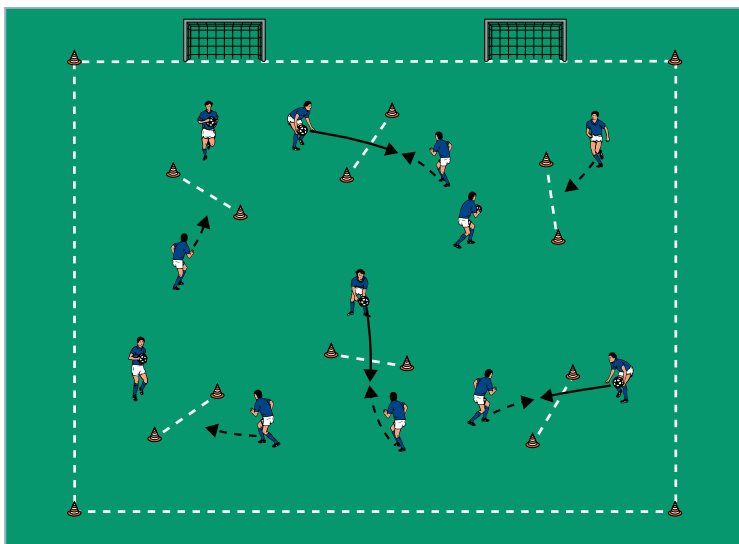
- Vorder- und Hintermann wechseln nach 3 Minuten die Aufgaben.
- Die Partner laufen rückwärts.
- Die Partner hüpfen oder krabbeln.
- Über die Hütchen springen.
- Wettbewerb: Welches Team läuft zuerst durch sechs Hütchentore?

## Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit wird geschult.
- Das Nachmachen der Bewegungen verbessert die Koordination der Kinder.
- Ist ein Kind ohne Partner, macht der Trainer mit.

## SPIEL 2: Rudern

von Jörg Daniel (05.05.2015)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- 1 Ball pro Spielerpaar

### Ablauf

- Um schneller voran zu kommen, rudern die Kanufahrer gemeinsam.
- Die Kinder laufen von Hütchentor zu Hütchentor und rollen den Ball durch die Tore zum Partner.

### Variationen

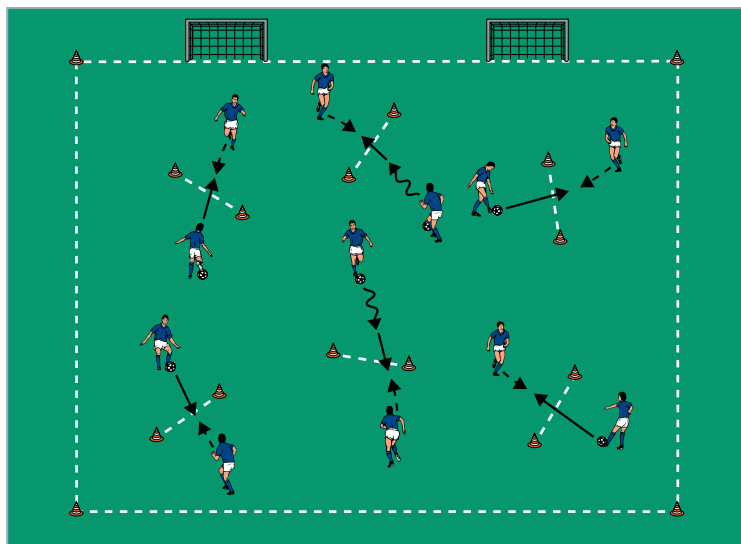
- Den Ball prellen.
- Den Ball zuwerfen.
- Den Ball hin und zurück rollen.
- Wettbewerb: 1 Punkt pro zugerolltem Ball. Welches Team hat nach 3 Minuten die meisten Punkte?

### Tipps und Korrekturen

- Das Spiel dient als Vorübung zum Passen.
- Das Zusammenspiel wird gefördert.
- Bambini fällt das Zusammenspiel leichter, wenn sie mit einem festen Partner üben.

## SPIEL 3: Steine im Wasser

von Jörg Daniel (05.05.2015)



### Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden

### Ablauf

- Steine im Wasser behindern die Kanus. Die Kanufahrer müssen ihnen durch Paddeln ausweichen.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld und passen durch die Hütchentore zum Partner.

### Variationen

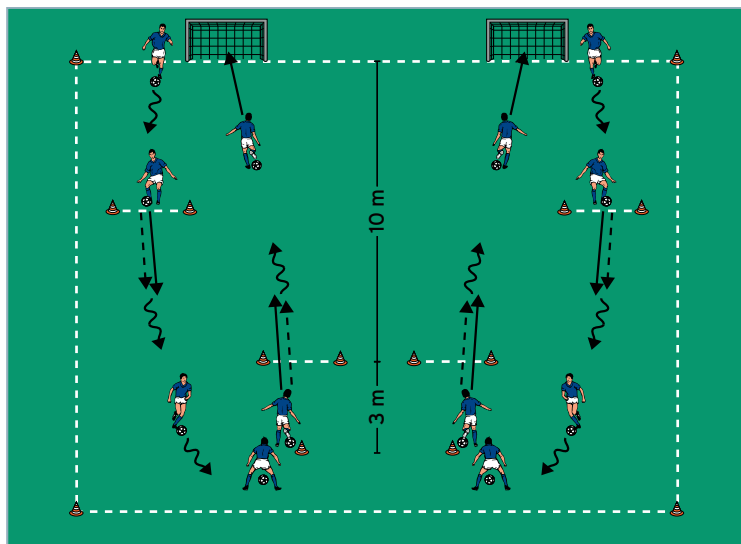
- Erleichtern I: Nicht dribbeln, sondern den Ball nach dem Pass in die Hand nehmen und zum nächsten Tor laufen.
- Erleichtern II: Den Ball auf die Torlinie legen und aus dem Stand zum Partner passen.
- Erschweren: Abwechselnd mit links/rechts passen und dribbeln.
- Wettbewerb: 1 Punkt pro durch ein Tor gepasstem Ball. Welches Team erreicht zuerst sechs Punkte?

### Tipps und Korrekturen

- Das Passspiel wird in der Grobform geübt.
- Keine Pässe mit der Innenseite einfordern! Bambini dürfen frei ausprobieren, wie sie am besten zum Partner passen können.
- Das Spiel ggf. erleichtern (z.B. durch Pässe aus dem Stand, Zurollen des Balles usw.)

## SPIEL 4: Stromschnellen

von Jörg Daniel (05.05.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- 10 Meter vor den Minatoren je ein Hütchentor markieren
- 3 Meter vor den Hütchentoren je ein Starthütchen platzieren
- Zwei Reihen an den Starthütchen bilden
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Die Kanufahrer erreichen Stromschnellen, durch die sie ihre Kanus sicher steuern müssen.
- Die Kinder passen nacheinander durch das Hütchentor, laufen nach und schießen nach einem kurzen Dribbling auf das Minitor.
- Anschließend holen sie den Ball und passen auf dem Rückweg durch das Hütchentor an der Seite.
- Danach bei der eigenen Gruppe wieder anstellen.

### Variationen

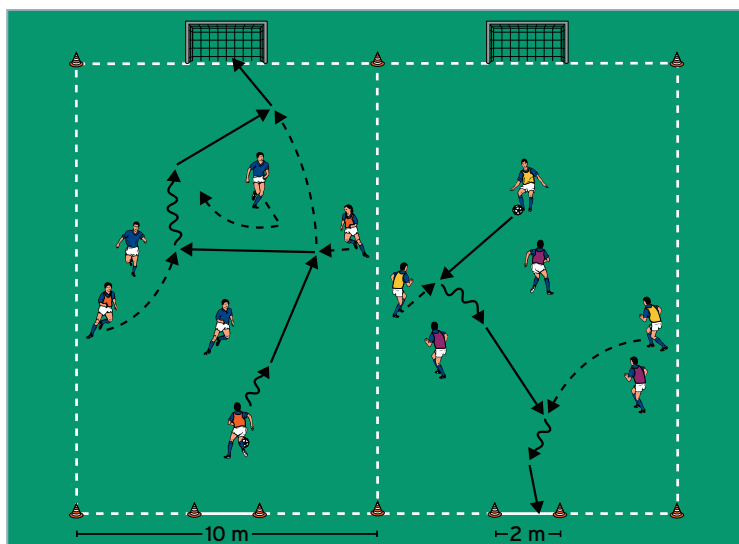
- Nach dem Pass direkt auf das Minitor schießen.
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?

### Tipps und Korrekturen

- Passspiel und Torschuss werden im Ansatz geübt.
- Zugleich werden die Bambini motiviert, ihrem Pass nachzulaufen.
- Das Ballgefühl wird verbessert. Die Kinder lernen, nicht zu scharf zu passen, um den Ball noch erreichen zu können.

## SPIEL 5: Lagerfeuer

von Jörg Daniel (05.05.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Das Spielfeld in der Mitte teilen und mit Miniretoren und zwei 2 Meter breiten Hütchentoren zwei 15 x 10 Meter große Spielfelder markieren
- Vier Teams zu je drei Spielern einteilen
- Je 2 Teams auf die Felder verteilen

### Ablauf

- Die Kanufahrer haben die Stromschnellen überwunden. Sie gehen an Land und feiern ihre Kanufahrt an einem großen Lagerfeuer.
- Die Teams spielen jeweils 3 gegen 3 ohne Torhüter.
- Bei Seitenaus wieder ins Feld dribbeln.

### Variationen

- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' organisieren.
- Turniersieger ist das Team, das die meisten Treffer erzielt.
- Mit großen Hütchentoren (Breite: 4-5 Meter) und Torhütern spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Kleine Fußballspiele runden die Spielstunde ab.
- Turnierformen motivieren die Kinder.
- Bei Fußballspielen den Offensivfußball fördern, z. B. indem der Sieger anhand der erzielten Tore bestimmt wird.