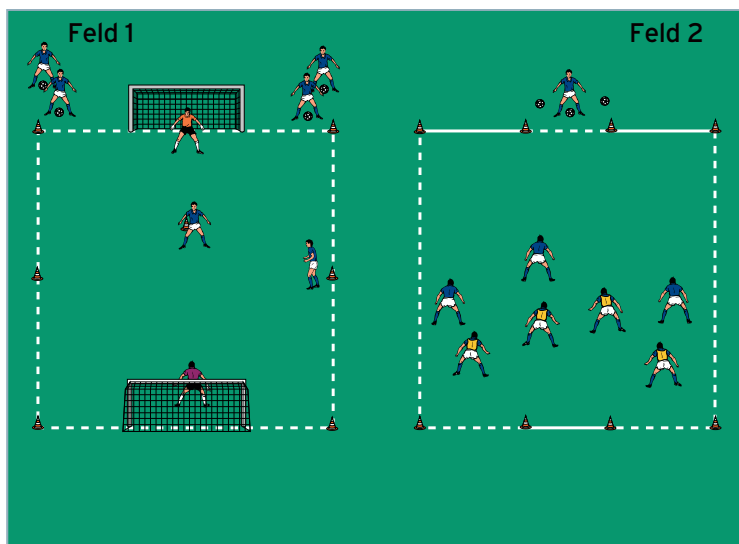
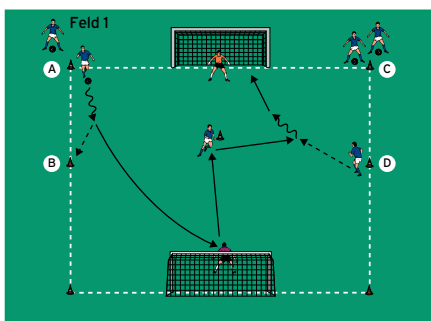


# HAUPTTEIL 1: Spitzer Winkel I

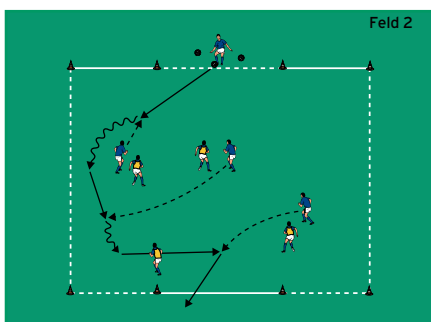
von André Schubert (05.05.2015)



**Feld 1**



**Feld 2**



## Organisation

- Feld 1: 2 große Tore gegenüber aufstellen und Positionen markieren
- Feld 2: 1 Spielfeld mit 1 bzw. 2 Hütchenlinien auf den Grundlinien errichten
- 2 Gruppen bilden und auf die Felder verteilen

## Ablauf

### Feld 1

- 1 Anspieler benennen und vorgegebene Positionen besetzen.
- A spielt einen Flugball zum gegenüberstehenden Torhüter.
- Dieser fängt den Ball und rollt flach zum Anspieler, der sofort quer auf D weiterleitet.
- D kontrolliert das Zuspiel und schießt aus spitzem Winkel auf das Tor ab.
- A wird B, D stellt sich bei C wieder an.
- Anschließend führen C und B die gleiche Aktion in entgegengesetzter Richtung aus usw.

### Feld 2

- 2 Mannschaften bilden.
- Blau benennt 1 Anspieler, der sich mittig hinter der eigenen Grundlinie aufstellt.
- Blau versucht, im Zusammenspiel mit dem eigenen Anspieler über die mittlere Hütchenlinie zu spielen. Gelb kontert über die beiden seitlichen Hütchenlinien.
- Nach jeweils 3 Minuten die Seiten und Aufgaben wechseln.

## Tipps und Korrekturen

- Auch wenn die Abläufe in Feld 1 auf eine 'normale' Torschussübung schließen lassen: Der Torhüter steht im Mittelpunkt der Übung, alle Abläufe sind auf ihn ausgerichtet.
- Schwerpunkte der Übung sind das Fangen von Flugbällen und die Abwehr von Schüssen aus spitzem Winkel.
- Die Torhüter sollen den Flugbällen stets aktiv entgegenstarten und nicht auf den Ball warten.
- Bei den Torschüssen den Winkel geschickt verkürzen und möglichst lange stehen bleiben.
- In Feld 2 kommt es im Feld zu einer 3-gegen-4-Unterszahl-Situation. Entsprechend sollen die Spieler frühzeitig auch aus spitzem Winkel auf die mittlere Hütchenlinie abschließen.