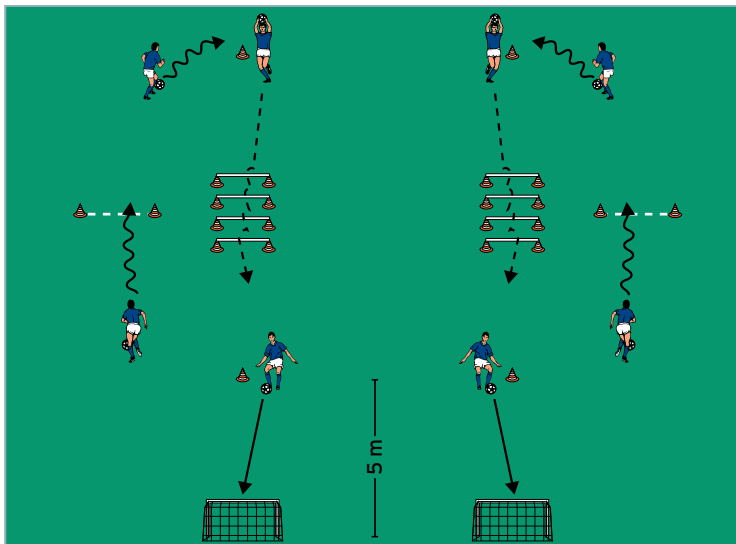


SPIEL 4: Sumpf

von Thomas Staack (19.05.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Jeweils 5 Meter hinter dem Starthütchen ein Minitor aufstellen

Ablauf

- Um den Lagerplatz zu erreichen, müssen die Wanderer einen tiefen Sumpf überqueren.
- Die Kinder halten die Bälle über dem Kopf und laufen über die Stangen. Dann lassen sie die Bälle fallen, dribbeln zum Hütchen und schießen auf das Minitor.
- Auf dem Rückweg dribbeln sie durch das Hütchentor.

Variationen

- Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- Auf dem Rückweg durch das Hütchentor passen.
- Erleichterung: Den Ball neben das Hütchen legen und aus dem Stand schießen.

Tipps und Korrekturen

- Der Torschuss wird zusammen mit einer Geschicklichkeitsaufgabe geübt.
- Kleine Wettbewerbe motivieren die Bambini.
- Statt der Minitore können Stangen- oder Hütchentore verwendet werden.