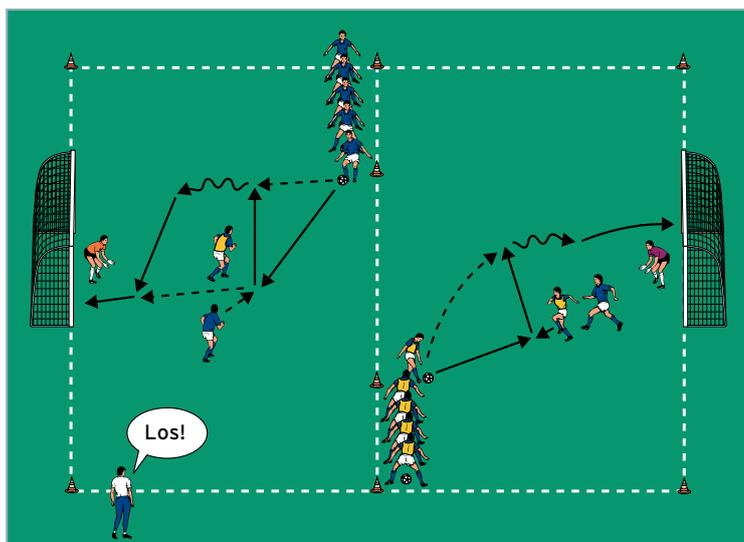


HAUPTTEIL 1: 2-gegen-1-Staffel

von Frank Engel (19.05.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- Zusätzlich eine Mittellinie mit 2 Starthütchen markieren
- Die Tore mit Torhütern besetzen
- Je Team 1 Angreifer und 1 Verteidiger benennen und vor den Toren postieren
- Alle übrigen Spieler mit Bällen an den Starthütchen aufstellen

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Angreifer mit Ball ins Feld und versuchen, schnellstmöglich im 2 gegen 1 auf das Tor abzuschließen.
- Jeder Treffer zählt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Die Mannschaft, die zuerst getroffen hat, erhält zudem 1 Zusatzpunkt.

Variationen

- Die Startspieler müssen die 2-gegen-1-Situation mit einem Pass zum Mitspieler eröffnen.
- Die Angreifer dürfen je Aktion höchstens 3-mal abspielen.
- Gelingt es einer Mannschaft nicht, einen Treffer zu erzielen, muss der jeweils nachfolgende Angreifer zunächst 3 Liegestütze ausführen, bevor er den nächsten Angriff starten darf.

Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer und Verteidiger vor den Toren regelmäßig wechseln.
- Nach jedem Durchgang eine kurze Pause einlegen und die verschossenen Bälle einsammeln lassen.
- Die Punkte aus mehreren Durchgängen zusammenzählen und einen Gesamtsieger ermitteln.