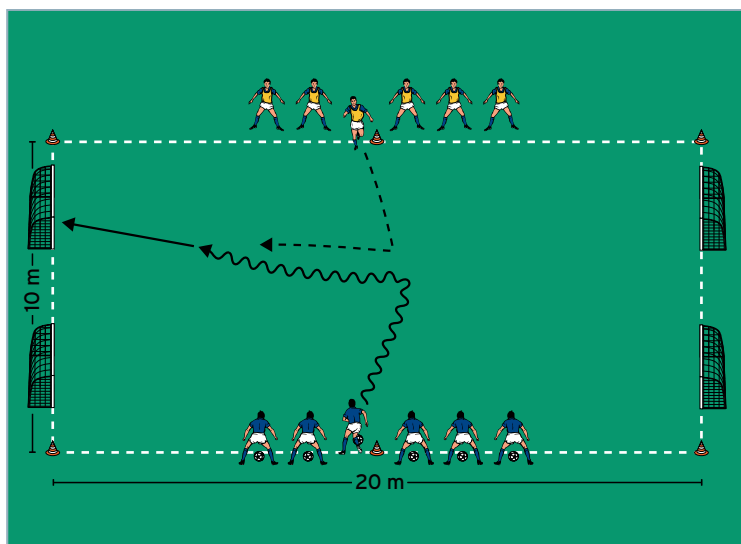


# HAUPTTEIL 1: 1-gegen-1-Dribbelspiel

von Klaus Pabst (02.06.2015)



## Organisation

- Ein 10 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie 2 Minitorre aufstellen
- Auf jeder Seitenlinie ein Starthütchen markieren
- 2 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren, wobei die Spieler eines Teams Bälle haben

## Ablauf

- Der erste Spieler mit Ball dribbelt gegen den ersten Spieler des anderen Teams zum 1 gegen 1 ins Feld.
- Der Ballbesitzer greift jeweils auf die beiden hinteren Minitorre an.
- Aufgabenwechsel der Teams nach 3 Durchgängen.

## Variationen

- Der Spieler mit Ball dribbelt ins Feld und passt zum 1 gegen 1 ein.
- Der Ballbesitzer trägt den Ball in der Hand und wirft zum 1 gegen 1 ein.
- Der ballbesitzende Spieler greift jeweils auf 2 Minitorre diagonal gegenüber an.

## Tipps und Korrekturen

- Das Angreifen auf 2 Tore seitlich gegenüber provoziert Finten und Richtungswechsel.
- Im 1 gegen 1 nicht den Rücken zum Gegner drehen, sondern mutig vorwärts mit Blick zu den Toren agieren.
- Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren einspielen.
- Einen Wettkampf durchführen: Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?