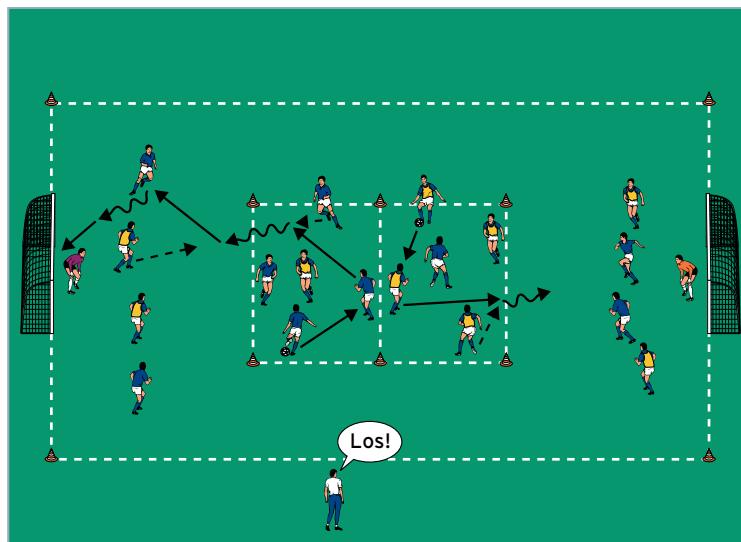


HAUPTTEIL 2: 4-gegen-1-Auftakt

von Mario Vossen (02.06.2015)



Organisation

- In einem Feld mit Toren mit Torhütern 2 Hütchenquadrate errichten
- 2 Mannschaften bilden und jeweils auf den vorgegebenen Positionen verteilen

Ablauf

- 4-gegen-1-'Eckespiel' in den Quadranten.
- Der Trainer startet per Kommando die Aktion: Jetzt müssen die Ballbesitzer mindestens 5 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- Der Empfänger des fünften Passes dribbelt zum 3 gegen 2 ins Feld.
- Die Ballbesitzer versuchen, auf das Tor mit dem Torhüter abzuschließen.
- Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

Variationen

- Nur die Mannschaft, die zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.
- Die Angreifer dürfen nur mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Die Größe der Felder für das 'Eckespiel' dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Die Spieler in den Quadranten dürfen sich mit beliebigen Kontakten zupassen.
- Eine sichere Kombination mit 2 Kontakten ist oftmals schneller als direktes Spiel.