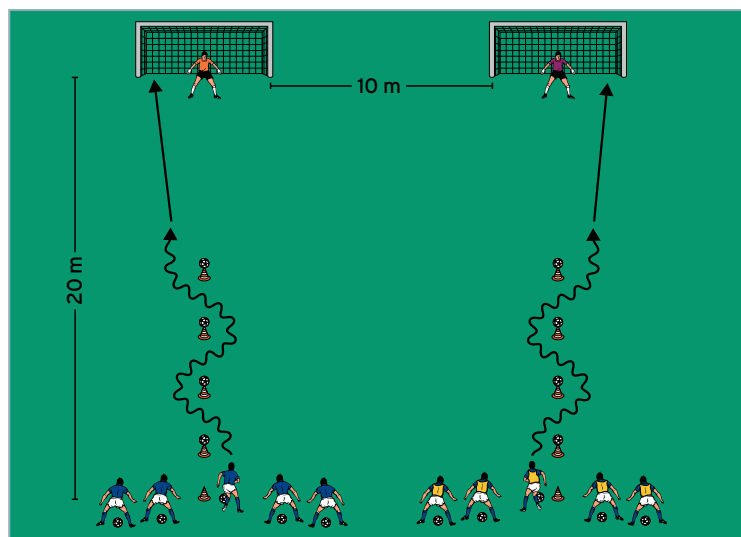


# HAUPTTEIL 1: Tore zählen - Dribbeln

von Frank Engel (02.06.2015)



## Organisation

- 2 Tore in einem Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen
- 20 Meter vor jedem Tor 1 Starthütchen markieren
- Vor jedem Starthütchen einen Slalomparcours markieren und auf jedes Hütchen des Parcours einen Ball legen
- 2 Mannschaften einteilen
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- Alle übrigen Spieler stellen sich mit je 1 Ball an den Starthütchen auf

## Ablauf

- Die ersten Spieler beider Teams starten gleichzeitig, durchdribbeln den Slalomparcours und schießen auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter.
- Fällt einem Spieler ein Ball von einem Hütchen des Slalomparcours, so muss dieser den Ball zurück auf das Hütchen legen und sein Slalomdribbling von vorne beginnen.
- Der jeweils nächste Spieler startet, sobald der Vordermann geschossen hat.
- Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Treffer?

## Variationen

- Nur mit rechts/links dribbeln.
- Den Ball mit den Händen durch den Slalomparcours rollen oder prellen.
- Den Ball durch den Slalomparcours tragen und per Volleyschuss aus der Hand auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- Nur mit der Fußsohle durch den Slalomparcours dribbeln.
- Rückwärts durch den Parcours dribbeln.

## Tipps und Korrekturen

- Den Abstand der Hütchen im Slalomparcours dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Je enger die Hütchen stehen, desto schwerer ist das Dribbling.
- Nach dem Durchdribbeln des Parcours sofort abschließen. Dribbeln die Spieler zu nah vor das Tor, gegebenenfalls eine Schusslinie markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- Als Trainer jeden erzielten Treffer laut mitzählen, so dass der Spielstand beiden Mannschaften stets bekannt ist.
- Mehrere Durchgänge spielen lassen und die Torhüter nach jedem Durchgang wechseln.