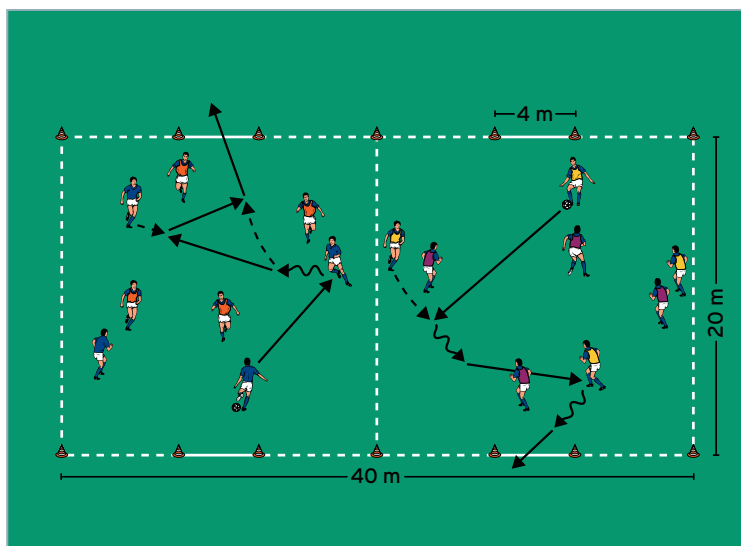


# HAUPTTEIL 1: Mini-Turnier I

von Marcus Sorg (16.06.2015)



## Organisation

- Zwei 20 x 20 Meter große Felder nebeneinander markieren
- Auf den Grundlinien jeweils eine 4 Meter lange Dribbellinie gegenüber errichten
- Die Teams bleiben bestehen

## Ablauf

- Die Mannschaften treten im 4 gegen 4 gegeneinander an.
- Die Spieler versuchen, über die gegnerische Hütchenlinie zu dribbeln.
- Es wird ohne Ecken gespielt.
- Einwürfe werden durch Eindribbeln ersetzt.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 3 Minuten.

## Variationen

- Die Größe der Hütchenlinien variieren.
- Mit Passtoren statt Dribbellinien spielen.

## Tipps und Korrekturen

- In der ersten Spielrunde nach dem Modus 'jeder gegen jeden' spielen.
- Für jeden Sieg werden 3 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt vergeben.
- Die Teams bestimmen Spielführer, die die Punkte jeweils laut mitzählen.