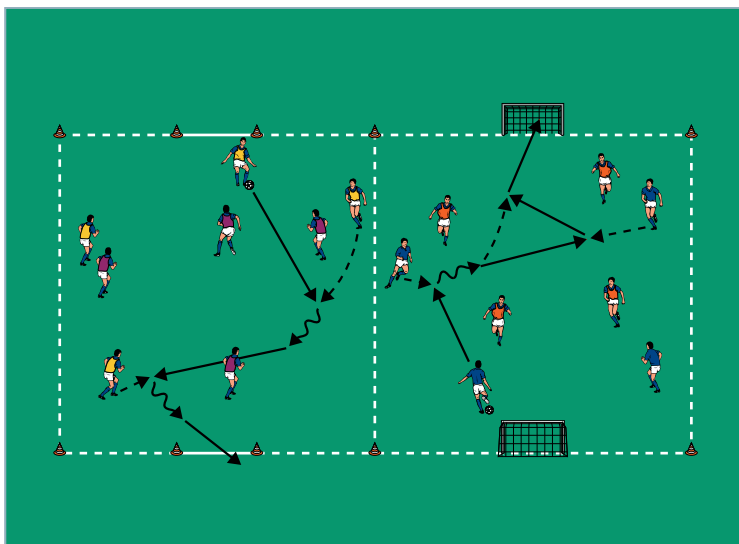


SCHLUSSTEIL: Endspiel-Bonus

von Marcus Sorg (16.06.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Ein Feld mit Dribbellinien und das andere mit Minitoren ausstatten
- Die Teams nicht verändern

Ablauf

- Die beiden bestplatzierten Mannschaften treten im Finale gegeneinander an und spielen im Feld mit den beiden Minitoren.
- Die anderen Teams spielen im Feld daneben um Platz 3.
- Die Spielzeit beträgt 2-mal 3 Minuten.

Variationen

- Die zweit- bzw. viertplatzierte Mannschaft muss mit maximal 3 Kontakten spielen. Somit sind die besser platzierten Mannschaften im Vorteil.
- Mit Pass- statt Dribbellinien spielen.
- Mit jeweils 2 Pflichtkontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Zum Abschluss eines Turnieres sollten stets richtige Endspiele stattfinden. So werden zum Abschluss noch einmal Konzentration und Motivation gefördert.
- Die Verlierer der Spiele bauen das entsprechende Feld ab.